REALTÀ E MODELLI SCHEDA DI LAVORO

1 La siepe

Sul retro di una villetta deve essere realizzato un piccolo giardino rettangolare di 50 m², riparato da una siepe posta lungo il bordo.

- ▶ Dato che un lato del giardino è occupato dalla parete della casa, quali dimensioni deve avere il giardino per minimizzare la lunghezza e, di conseguenza, il costo della siepe?
- ► Schematizziamo la situazione in figura.



◄ Figura 1

Indichiamo con L la lunghezza della siepe da allestire. Tenendo conto che un lato è già occupato (dalla parete della casa) si avrà:

$$L =$$

con la condizione che la superficie sia uguale a:

$$xy = 50 \rightarrow y = \frac{50}{x} \rightarrow L =$$

Per minimizzare la funzione calcoliamo la sua derivata prima rispetto alla variabile *x*:

$$\frac{dL}{dx} =$$

Studiamo il segno della derivata prima:

$$\geq 0 \rightarrow \qquad \geq 0 \rightarrow \qquad \rightarrow x \leq -5 \lor x \geq 5.$$

Ignoriamo la soluzione poiché *x* rappresenta la di un rettangolo e quindi è

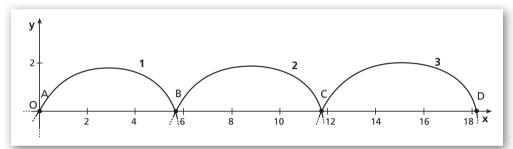
La soluzione x = 5 rappresenta un della funzione in quanto per è f'(x) < 0, per è f'(x) > 0.

Il giardino con la siepe di lunghezza minima avrà dimensioni x = e y = m

2 Salto triplo

Nel salto triplo l'atleta, dopo una rincorsa, raggiunge la zona di battuta, da dove effettua tre balzi consecutivi. Il record del mondo appartiene al britannico Jonathan Edwards ed è di 18,29 m. Esaminando il salto, si osserva che nel primo balzo (hop) la velocità di stacco (tangente) ha un'inclinazione di 15° rispetto alla pedana, nel secondo (step) di 13° e nell'ultimo (jump) di 17°. Le misure parziali dei tre balzi sono rispettivamente di 5,7 m, 5,9 m, 6,69 m.

- ► Fissato il sistema di riferimento nel punto di stacco del primo balzo, determina le funzioni delle traiettorie nei tre salti parziali (approssima i calcoli) e studia l'andamento degli stessi.
- ► Schematicamente i tre salti si presentano così:



◄ Figura 2

Per ciascuna delle tre traiettorie bisogna determinare l'equazione della parabola y = x avendo a disposizione 3 condizioni: passaggio per e coefficiente angolare della in uno di essi (che è individuato dalla y' = x della funzione in quel punto).

Per la prima traiettoria si ha A(0; 0), B(-; 0), $y'(x_A) = -$, quindi:

$$\begin{cases} c = 0 \\ 32,49a + b = 0 \\ b = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = 0 \\ b = 0 \\ c = 0 \end{cases} \Rightarrow y_1 = 0 \end{cases} \Rightarrow y_2 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 134,56a + b = 0 \\ + b = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} a = 0 \\ b = 0 \\ c = -2,63 \end{cases} \rightarrow y_2 = 0$$

Per la terza traiettoria si ha $C(11,6;0), D(; 0), y'(x_C) =$, quindi:

$$\begin{cases} 134,56a+11,6b+c=0\\ 334,5241a+18,29b+c=0 \to \begin{cases} a=b\\b=c=1 \end{cases} & \to y_3=0 \end{cases}$$

Per quanto riguarda gli intervalli di crescenza e decrescenza occorre studiare il segno della nei tre balzi. Considerando anche gli intervalli in cui sono definite le tre funzioni, si ottiene:

$$y_1' =$$
 $> 0 \rightarrow 0 < x <$, funzione crescente;
 $y_2' = -0.08x + 0.69 > 0 \rightarrow$ $< x < 8.625$, funzione ;
 $y_3' =$ $> 0 \rightarrow$ $< x <$, funzione crescente.

3 Luci sul palco

La potenza elettrica *P* assorbita da ciascuna lampada utilizzata per illuminare un palcoscenico segue la seguente legge:

$$P(r) = \frac{V^2 R}{R^2 + 2Rr + r^2},$$

dove V indica la tensione (misurata in volt) e R la resistenza (misurata in ohm) di ciascuna lampada. r indica invece la resistenza interna al circuito. Abbiamo a disposizione lampade che funzionano a una tensione di 230 V e hanno una resistenza di 100 Ω .

- ▶ Studia l'andamento della potenza *P* di ciascuna lampada in funzione della resistenza interna *r* del circuito.
- ► Cosa succede se la resistenza interna al circuito diventa molto grande?
- ► La potenza *P* assume un valore massimo?
- ► Sostituiamo i valori di voltaggio e resistenza nella funzione della potenza:

$$P(r) = \frac{1}{r + r^2}.$$

Il dominio naturale della funzione è \mathbb{R} – { ...}, ma poiché r rappresenta una resistenza, deve essere r ...:

Intersezioni con gli assi: se r = 0, P(0) =

Non ci sono asintoti perché $100^2 + 200r + r^2 \neq per ogni$. Poiché il denominatore ha grado e il ha grado 0, si ha:

$$\lim_{r \to +\infty} \frac{1}{r + r^2} = 1;$$

la funzione ha quindi l'asse delle come asintoto Calcoliamo la derivata prima e studiamone il segno.

$$P(r) = \frac{230^2 \cdot 100}{100^2 + 200r + r^2} = 230^2 \cdot 100 \cdot (100 + r)^{-2},$$

$$P'(r) = \frac{1}{(100 + r)^{-3}},$$

 $P'(r) \le 0$ per $r \ge 0$ (ci limitiamo al dominio considerato).

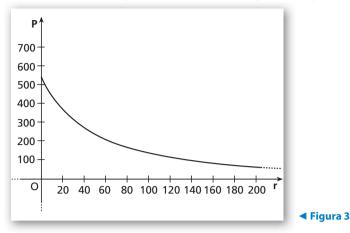
Dallo studio del segno della derivata prima si deduce che la funzione è sempre per Calcoliamo la derivata seconda e studiamone il segno:

$$P''(r) = \frac{1}{(100 + r)^{-4}},$$

 $P''(r) = \text{per } r \ge 0.$

Dallo studio del segno della derivata seconda si deduce che la funzione ha rivolta sempre verso per $r \ge 0$.

La funzione P(r) ha quindi l'andamento disegnato in figura.

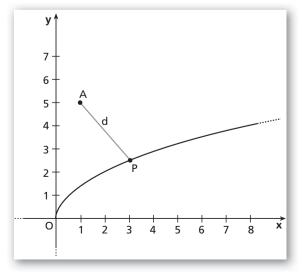


- Come si può vedere dal grafico e dall'espressione analitica della funzione, la diminuisce tendendo asintoticamente a .
- La potenza assume il valore massimo P = per r =.

4 Il maratoneta

Un atleta sta partecipando a una maratona; in un tratto il percorso segue una traiettoria di equazione $y^2 = 2x$ (con $x \ge 0$), rispetto a un opportuno sistema di assi. Nello stesso sistema, il suo allenatore si trova nel punto A(1; 5) e gli deve lanciare una spugna bagnata per farlo idratare.

- ▶ In che punto del percorso il maratoneta si troverà più vicino al suo allenatore per ricevere la spugna?
- ▶ Disegniamo la traiettoria del percorso e il punto in cui si trova l'allenatore.



L'equazione della traiettoria ha come grafico la parte di parabola, con vertice nell'origine e asse coincidente con l'asse x, che attraversa il primo quadrante.

◄ Figura 4

La distanza tra il punto A(1; 5) e il punto P(x; y) generico della curva è:

$$d =$$
 .

Se P appartiene alla parabola avrà coordinate P e la distanza da A diventa:

$$d =$$
 .

Invece di minimizzare d, minimizziamo d^2 in quanto il minimo di d coincide con il minimo di d^2 :

$$d^2 =$$

Deriviamo rispetto ad *y*:

$$f'(y) =$$
 = $= y^3 - 10.$

Studiamo il segno della derivata:

$$y^3 \ge 10 \to 2,2,$$

 $f'(y) < 0 \text{ per}$ $y > \sqrt[3]{10}.$

Perciò il punto $y = \frac{1}{2}$ corrisponde a un relativo della funzione.

Il punto in cui il maratoneta si troverà più vicino al suo allenatore avrà coordinate:

$$P\left(\frac{y^2}{2};y\right) = \simeq$$