

REALTÀ E MODELLI

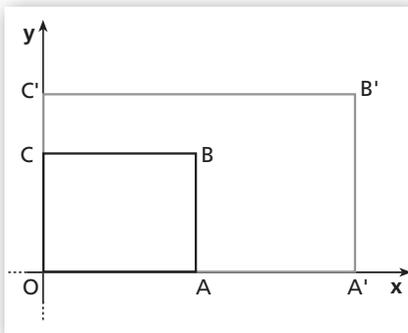
SCHEDA DI LAVORO

1 Il televisore

La forma rettangolare di uno schermo televisivo è differente a seconda del rapporto tra la larghezza e l'altezza. I televisori di vecchio tipo, a tubo catodico, hanno un rapporto 4 : 3, mentre generalmente quelli moderni hanno un rapporto 16 : 9.

- ▶ Considera uno schermo 4 : 3 di altezza h e uno schermo 16 : 9 di altezza h' . Posiziona l'origine del sistema di riferimento cartesiano nell'angolo in basso a sinistra dello schermo, scrivi l'equazione della trasformazione che porta l'immagine dal primo schermo al secondo. Di che tipo di trasformazione si tratta?
- ▶ Daniela non vuole buttare il suo vecchio televisore funzionante: come vedrà l'immagine se la trasmissione è predisposta per uno schermo di nuovo tipo?

- ▶ Schematizziamo la situazione con una figura.



◀ Figura 1

I due rettangoli rappresentano i due schermi televisivi.

Il rettangolo $OABC$ individua lo schermo di tipo 4:3. I suoi lati sono pertanto in rapporto:

$$\frac{\overline{OA}}{\overline{AB}} = \frac{4}{3}$$

Il rettangolo $OA'B'C'$ individua lo schermo di tipo 16:9. I suoi lati sono pertanto in rapporto:

$$\frac{\overline{OA'}}{\overline{A'B'}} = \frac{16}{9}$$

Inoltre:

$$\frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}} = \frac{h'}{h}$$

Per trovare l'equazione dell'affinità che trasforma il rettangolo $OABC$ nel rettangolo $OA'B'C'$ osserviamo che:

$$\overline{OA'} = \frac{16}{9} \cdot \overline{OA} = \frac{16}{9} \cdot \overline{OA} \rightarrow x' = \frac{16}{9} \cdot x$$

$$\overline{A'B'} = \frac{h'}{h} \cdot \overline{AB} \rightarrow y' = \frac{h'}{h} \cdot y$$

L'equazione dell'affinità è quindi:

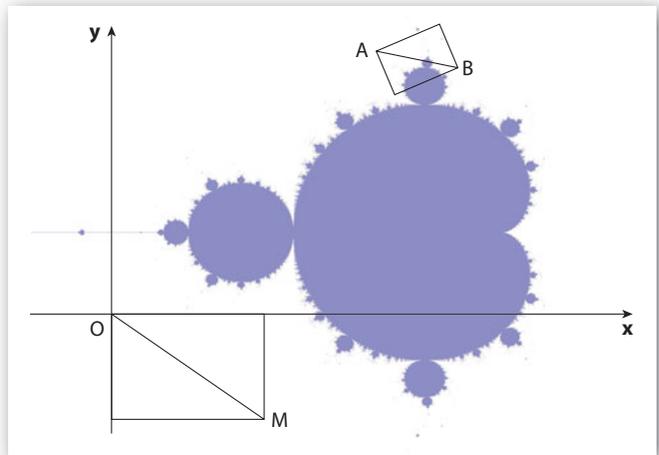
$$\begin{cases} x' = \frac{16}{9} \cdot x \\ y' = \frac{h'}{h} \cdot y \end{cases}$$

Si tratta di una dilatazione.

- L'immagine è predisposta per uno schermo 16:9. Se sul televisore 4:3 l'immagine occupa l'intero schermo, allora risulterà «allungata» in , ovvero subisce una orizzontale. Se invece l'immagine viene rimpicciolita in modo da essere tutta contenuta nello schermo mantenendo le proporzioni originali, allora appariranno due bande nere e l'immagine.

2 Come si elaborano le immagini?

- Determina la trasformazione che riproduce nel rettangolo del quarto quadrante individuato da $M(4; -3)$ la porzione del frattale di Mandelbrot individuata dal rettangolo simile di vertici $A(10; 10)$ e $B(12; 9,5)$.



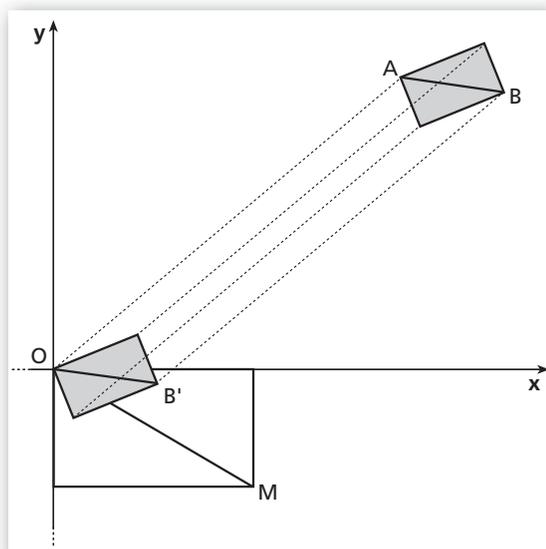
- Nei rettangoli indicati sono messe in evidenza le diagonali OM e AB perché saranno le trasformazioni della diagonale a determinare quelle di tutta la figura. Applichiamo alla figura una in modo che il punto A si trasformi nel punto O . La stessa è applicata a tutti i punti dell'immagine. Poiché $A(10; 10)$ e $O(0; 0)$, la considerata è:

$$t: \begin{cases} x' = \text{input} \\ y' = \text{input} \end{cases}$$

I trasformati dei vertici della diagonale sono:

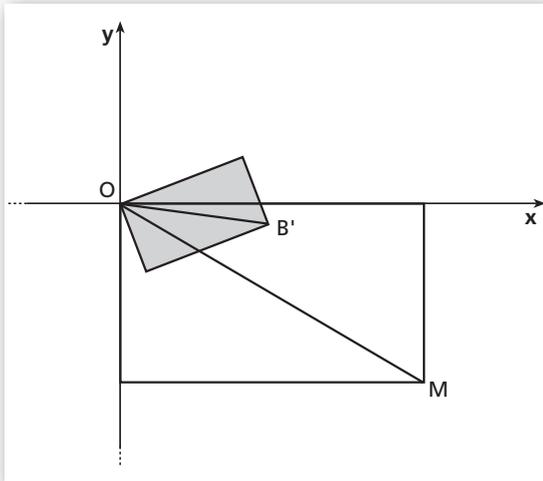
$$A(10; 10) \mapsto A' \equiv O(0; 0),$$

$$B(12; 9,5) \mapsto B'(\text{input}).$$

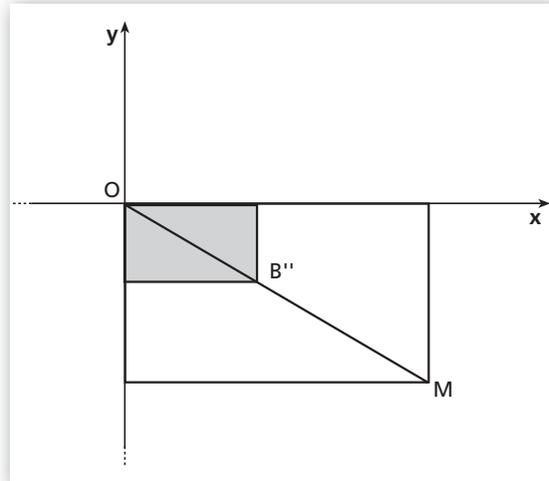


◀ Figura 2

Determiniamo ora la rotazione di centro O che porta la diagonale OB' , appartenente alla retta di equazione $y = \frac{1}{2}x$ ($x \geq 0$), sulla diagonale OM del rettangolo d'arrivo, individuata dall'equazione $y = -\frac{3}{4}x$ ($x \geq 0$).



▲ Figura 3



▲ Figura 4

Una rotazione mantiene le distanze, quindi il punto B' deve portarsi in B'' tale che $\overline{OB'} = \overline{OB''}$.

$$\overline{OB'} = \sqrt{\left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{1}{2}\right)^2} = \frac{\sqrt{17}}{2}.$$

Il punto $B''\left(x; -\frac{3}{4}x\right)$ della figura 4 ha coordinate tali che:

$$\overline{OB''} = \sqrt{x^2 + \left(-\frac{3}{4}x\right)^2} = \frac{\sqrt{17}}{2} \rightarrow x = \frac{2}{5} \rightarrow B''\left(\frac{2}{5}; -\frac{3}{10}\right).$$

Le equazioni di una rotazione di centro O sono $\begin{cases} x' = x \cos \alpha - y \sin \alpha \\ y' = x \sin \alpha + y \cos \alpha \end{cases}$;

in queste sostituiamo $(x; y) = \left(2; -\frac{1}{2}\right)$ e $(x'; y') = \left(\frac{2\sqrt{17}}{5}; -\frac{3\sqrt{17}}{10}\right)$:

$$\begin{cases} \frac{2\sqrt{17}}{5} = 2 \cos \alpha - \frac{1}{2} \sin \alpha \\ -\frac{3\sqrt{17}}{10} = 2 \sin \alpha + \frac{1}{2} \cos \alpha \end{cases}$$

da cui:

$$\cos \alpha = \frac{1}{5} \text{ e } \sin \alpha = -\frac{3}{10} \rightarrow \alpha \simeq -23^\circ.$$

Posto $a = \cos \alpha$ e $b = \sin \alpha$, ormai noti, rimane individuata la rotazione:

$$r: \begin{cases} x' = ax - by \\ y' = bx + ay \end{cases}$$

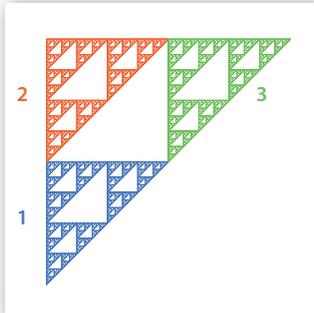
La trasformazione geometrica si conclude con una rotazione di centro O di equazioni $\begin{cases} x' = kx \\ y' = ky \end{cases}$ che manda il punto

$B''\left(\frac{2\sqrt{17}}{5}; \frac{3\sqrt{17}}{10}\right)$ nel punto $\left(\frac{2\sqrt{17}}{5}; \frac{3\sqrt{17}}{10}\right)$:

$$\omega: \begin{cases} x' = kx \\ y' = ky \end{cases} \rightarrow k = \frac{10\sqrt{17}}{17}$$

La trasformazione geometrica cercata è data dalla composizione $\omega \circ r \circ t$ delle tre trasformazioni sopra determinate. La porzione iniziale del frattale viene trasformata nel rettangolo di diagonale OM .

3 I frattali



Uno dei frattali più noti è il triangolo di Sierpinski, che si ottiene in questo modo: da un quadrato di lato unitario si elimina il quadratino in basso a destra di lato $\frac{1}{2}$. La figura che rimane è costituita da tre quadrati di lato $\frac{1}{2}$: da ciascuno di questi quadrati si toglie il quadratino in basso a destra di lato $\frac{1}{4}$ e così via. La figura mostra un triangolo di Sierpinski in cui abbiamo colorato tre zone: ciascuna parte è simile all'intero frattale.

- Fissato il sistema di riferimento con origine nell'angolo in basso a sinistra del quadrato in cui il frattale è costruito, determina le trasformazioni geometriche che, applicate al frattale, restituiscono uno dei sottofrattali indicati in figura (considera solo la forma, non i colori).

- Dobbiamo determinare le trasformazioni geometriche che applicate al frattale restituiscono la parte (1), oppure (2) oppure (3), tutte simili al frattale di partenza. Poiché ognuna delle tre parti è grande la metà della figura iniziale, occorrono 3 omotetie di ragione $\frac{1}{2}$ da comporre con opportune traslazioni.

Le trasformazioni sono:

$$T_1: \begin{cases} x' = \frac{1}{2}x \\ y' = \frac{1}{2}y \end{cases}, T_2: \begin{cases} x' = \text{ } \\ y' = \frac{1}{2}y + \text{ } \end{cases}, T_3: \begin{cases} \text{ } \\ \text{ } \end{cases}.$$

T_1 è di ragione $\frac{1}{2}$.

T_2 è un'omotetia di ragione composta con una secondo il vettore $\begin{pmatrix} \text{ } \\ \text{ } \end{pmatrix}$.

T_3 è di ragione $\frac{1}{2}$ composta con una secondo il vettore $\begin{pmatrix} \text{ } \\ \text{ } \end{pmatrix}$.

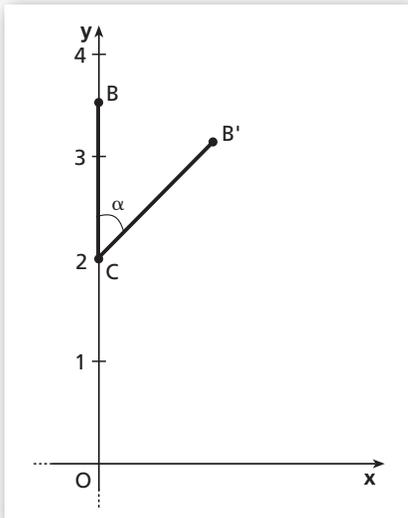
4 La tenda da sole

Sui balconi di alcuni appartamenti vengono installate delle tende da sole profonde 1,5 m; il perno attorno al quale la tenda ruota si trova a 2 m dal piano del terrazzo. Supponendo che per coprire una parte di balcone la tenda, da chiusa, venga aperta di 45° , determina:

- le equazioni della rotazione nel piano individuata dall'apertura della tenda (considera il sistema di riferimento Oxy con l'asse y verticale passante per il perno e l'asse x orizzontale appoggiato al piano del terrazzo e orientato verso la strada);
- di quanto bisogna inclinare la tenda affinché la parte opposta al perno raggiunga il 60% dell'altezza totale.



► Schematizziamo la situazione in figura (osserviamo la tenda di profilo).



◀ Figura 5

La rotazione di centro $C(x_C; y_C)$ e angolo α ha equazioni:

$$r(C; \alpha): \begin{cases} x' = \text{[]} \cos \alpha - (y - y_C) \text{[]} + \text{[]} \\ y' = (x - x_C) \sin \alpha + \text{[]} y_C \end{cases}$$

La rotazione in esame avviene con centro $C(0; 2)$ e angolo $\alpha = \text{[]}$. Ricordando che $\cos(-45^\circ) = \text{[]}$ e $\sin(-45^\circ) = \text{[]}$, l'equazione diventa:

$$r(C; \alpha): \begin{cases} x' = \text{[]} \\ y' = -\frac{\sqrt{2}}{2}x + \text{[]} \end{cases}$$

► Per raggiungere il 60% dell'altezza totale (pari a $2 + 1,5 = 3,5$ m), l'estremo libero B della tenda (con $y_B = \text{[]}$) deve portarsi in B' (con $y_{B'} = \text{[]}$).

Calcoliamo l'angolo dall'equazione generale di una rotazione:

$$\begin{aligned} y' &= (x - x_C) \sin \alpha + \text{[]} + y_C \rightarrow y_{B'} = (x_B - x_C) \sin \alpha + (y_B - y_C) \cos \alpha + y_C \rightarrow \\ &\rightarrow \text{[]} = (0 - 0) \sin \alpha + \text{[]} + \text{[]} \rightarrow 2,1 = \text{[]} \rightarrow \\ &\rightarrow \cos \alpha = \text{[]} \rightarrow \alpha = \pm \arccos\left(\frac{1}{15}\right) \simeq \pm \text{[]}. \end{aligned}$$

Per come abbiamo posto il sistema di riferimento, dobbiamo considerare l'angolo negativo: $\alpha \simeq -86^\circ$.