## RISOLVIAMO UN PROBLEMA CON LA CALCOLATRICE GRAFICA

In questo svolgimento usiamo una calcolatrice grafica **Texas Instruments**. Nell'eBook e nel sito del libro trovi anche la versione con una calcolatrice grafica **Casio**.

# L'equazione della parabola

Determiniamo l'equazione della parabola con asse parallelo all'asse y passante per i punti A(-4; -2), B(4; -1) e C(2; 2).

### Impostare la calcolatrice.

Dal menu a tendina scegliamo l'opzione Aggiungi Grafici.



Appare la seguente schermata.



Per il momento non ci interessa la riga di introduzione, che togliamo con la successione di comandi Menu  $\rightarrow$  Vista  $\rightarrow$  Nascondi riga di introduzione.



Vogliamo invece visualizzare una griglia di punti: usiamo i comandi Menu  $\rightarrow$  Vista  $\rightarrow$  Griglia  $\rightarrow$  Griglia di punti.

◀	1	.1	Þ					*[	*Doc 🗢									RAD 🚺 🗙				
				•		÷	•	- 6	.67	ţ,	v.	•	÷	•		+						
					+				*	ł									+			
	÷	+					0			ł			0	+	*			+				
					+				+	ł									+			
	+									ł												
	÷								• 1	ł						+		+	+			
-1	÷	+	+	+	+	+	+	+	-	╀	1	+	+	+	+	+	+	+				
•	Ÿ	+		+						ŧ	•			+			+	+				
	÷		+		+	+	+	0		ł	•	•	0	+								
										ł												
										ł									$\sim$			
	+				+				+	ł									+			
								-6	.67	Ł												

Inseriamo ora nell'ambiente grafico i punti A,  $B \in C$  con le rispettive coordinate. Per far questo, dal menu diamo i seguenti comandi:

- Geometria  $\rightarrow$  Punti e Linee  $\rightarrow$  Punto;
- $Azioni \rightarrow Coord. ed eq.$

Posizioniamo i punti cliccando direttamente sul grafico.

4	1	.1	Þ					*0	000	$\overline{}$		RAD	4	X					
y:[	(x)				*			- 6	.67	<b>^</b>	<i>v</i> -	÷	•		+	÷	+		*
	+			+	+	0				ł		0				*	+	+	+
			+	+	+					ł					+	+	+		
	÷		*	+	*	÷	*		*	ł		*	•	+	+	÷	÷	+	*
			+		+	+			÷	ł		٠	(2	.2	)	+	+	*	+
					+				-1	ł						+		+	
-	+	+	+	-	-	+	+	+	+	╋	+	+	-	+	+	+	+	-	÷ž
-1	10					•				ł	1			٠	(°4	1	1)	+	10
			(-4	1, -	-2	)•	٠		÷	ł			•	÷	( <sup>*</sup> ±	•.	<b>'</b> ,'	+	*
		+		-	+	+				ł						+	+	+	
	+	+		+	+	•		•		ł	•		•	4				+	*
	+									ł					+				*
	+	*	*		*	*		-6	.67	ł				+	*	+	*		۰.

## Individuare graficamente la parabola.

Osservando la posizione dei punti, possiamo congetturare che la parabola abbia concavità rivolta verso il basso.

Inseriamo allora una parabola di equazione  $y = -x^2$ . Diamo i comandi:

Inserimento  $\rightarrow$  Modelli Equazione  $\rightarrow$  Forma standard  $y = a \cdot x^2 + b \cdot x + c$ . Al posto dei tre coefficienti  $a, b \in c$  inseriamo ordinatamente i valori -1, 0, 0.



Otteniamo:



Questa parabola non passa per nessuno dei tre punti, ma tramite il cursore possiamo:

- modificare l'apertura della parabola;
- spostare il vertice.

Effettuiamo queste modifiche fino a ottenere una parabola che passi approssimativamente, con la precisione che possiamo ottenere dal grafico, per i punti  $A, B \in C$ .



Dalla schermata leggiamo dunque l'equazione approssimata della parabola passante per A(-4; -2),  $B(4; -1) \in C(2; 2)$ :

$$y = -0,26x^2 + 0,13x + 2,75.$$

#### **Soluzione alternativa.**

Operiamo in modo algebrico risolvendo un opportuno sistema di tre equazioni lineari nelle incognite *a*, *b* e *c* che traducono il passaggio della parabola  $y = ax^2 + bx + c$  per i tre punti dati. Otteniamo il seguente sistema:

$$\begin{cases} -2 = a(-4)^2 + b(-4) + c \\ -1 = a \cdot 4^2 + b \cdot 4 + c \\ 2 = a \cdot 2^2 + b \cdot 2 + c \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 16a - 4b + c = -2 \\ 16a + 4b + c = -1 \\ 4a + 2b + c = 2 \end{cases}$$

Risolviamo il sistema con il comando *linSolve* come nella schermata successiva.



Otteniamo come risultato

$$a = -\frac{13}{48}, b = \frac{1}{8} e c = \frac{17}{6}$$

Quindi troviamo l'equazione esatta della parabola:

$$y = -\frac{13}{48}x^2 + \frac{1}{8}x + \frac{17}{6}.$$