LABORATORIO DI MATEMATICA

LA RETTA CON DERIVE

ESERCITAZIONE GUIDATA

Troviamo il punto P, estremo del segmento PQ, sapendo che:

- il punto Q è l'intersezione fra la retta p di equazione $y = \frac{1}{2}x + 6$ e la retta p passante per p perpendicolare a p;
- il punto M, punto medio di PQ, è l'intersezione con l'asse x della retta r di equazione $y = -\frac{4}{5}x + 2$. Tracciamo poi il grafico relativo al problema.

Scriviamo il percorso risolutivo

- 1. Determiniamo l'equazione della retta s come retta che passa per un punto ed è perpendicolare a un'altra retta.
- 2. Troviamo le coordinate di Q risolvendo il sistema formato dalle equazioni delle rette p e s.
- 3. Troviamo le coordinate di *M* determinando l'intersezione della retta *r* con l'asse *x*.
- 4. Determiniamo le coordinate del punto *P* applicando la formula del punto medio.

Inseriamo un titolo e i dati del problema

- Diamo *Inserisci_Testo* per scrivere nel riquadro che appare in figura 1 il titolo del lavoro: Un problema sulle rette.
- Per immettere le equazioni delle rette *p* e *r* e le coordinate del punto *S*, usiamo tre volte *Crea_Espressione*, digitando rispettivamente

$$y = 1/2 * x + 6$$
,

$$y = -4/5*x + 2,$$

$$[1, -1]$$

e confermando ogni volta con OK.

#1:
$$y = \frac{1}{2} \cdot x + 6$$

#2:
$$y = -\frac{4}{5} \cdot x + 2$$

▲ Figura 1 I dati del problema.

Troviamo l'equazione della retta s

Poiché qui dobbiamo usare delle lettere indicizzate, stabiliamo che le variabili possano essere costituite da più di un carattere. Per tale motivo, diamo il comando *Opzioni_Modalità*, apriamo la finestra *Input*, dove selezioniamo *Parola*. Derive ci ricorda la nostra scelta con un messaggio nella #4 (figura 2).

- Per trovare l'equazione della retta s, digitiamo e inseriamo nella #5 l'equazione generica di una retta passante per un punto e perpendicolare a una retta data: y = -1/m*(x x0) + y.
- Applichiamo il comando $Semplifica_Sostituisci$ variabili. Nella corrispondente finestra di dialogo compaiono tutte le variabili contenute nella #5, ignoriamo la proposta di sostituzione di x e di y,

#5:
$$y = \left(-\frac{1}{mL}\right) \cdot (x - x0) + y0$$

#6:
$$y = 1 - 2 \cdot x$$

▲ Figura 2 L'equazione della retta s.

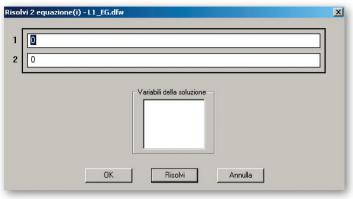
digitiamo 1 nel campo di sostituzione di x_0 , -1 in quello di y_0 , 1/2 (il coefficiente angolare di p) in quello di m_1 .

• Usciamo con un clic su Semplifica, ottenendo l'equazione della retta s nella #6.



Troviamo le coordinate del punto *Q*

- Per trovare le coordinate del punto Q, mettiamo a sistema le equazioni delle rette p e s, usando il comando $Risolvi_Sistema$. Con la prima finestra di dialogo indichiamo a Derive che il sistema è formato da due equazioni. Nella seconda (figura 3) immettiamo nella prima riga l'equazione della retta p. Per far ciò evidenziamo con un clic l'etichetta #1, facciamo clic nel campo della prima equazione e battiamo il tasto F3.
- In modo analogo inseriamo la seconda equazione, quella della s, contenuta nella #6. Nel campo sottostante indichiamo che le variabili sono x e y e usciamo con *Semplifica*. Nella #7 compare l'impostazione del sistema (figura 4) e nella #8 la sua soluzione, le coordinate di Q.



▲ Figura 3 La finestra di *Risolvi_Sistema*.

#7: SOLVE
$$\left[y = \frac{1}{2} \cdot x + 6, y = 1 - 2 \cdot x \right], [x, y]$$

#8: $[x = -2 \land y = 5]$

▲ Figura 4 Le coordinate del punto Q.

Determiniamo le coordinate del punto ${\it M}$

- Per trovare il punto M evidenziamo l'etichetta #2, contenente l'equazione della retta r, e applichiamo il comando $Semplifica_Sostituisci variabili$. Ignoriamo la proposta di sostituzione della x e alla variabile y sostituiamo 0. Con OK otteniamo l'etichetta #9 (figura 5).
- Facciamo clic su *Risolvi_Espressione* e poi su *Semplifica*, nella #11 appare l'ascissa di *M*.
- Digitiamo poi [5/2, 0] per vedere nella #12 le coordinate di *M*.

#9:
$$0 = -\frac{4}{5} \cdot x + 2$$

#10: $SOLVE \left(0 = -\frac{4}{5} \cdot x + 2, x \right)$
#11: $x = \frac{5}{2}$
#12: $\left[\frac{5}{2}, 0 \right]$

▲ Figura 5 Le coordinate del punto M.

Determiniamo le coordinate del punto P

- Inseriamo nella zona algebrica le formule del punto medio di un segmento: digitiamo e inseriamo nella #13: [xm = (x1 + x2)/2, ym = (y1 + y2)/2] (figura 6).
- Usiamo il comando *Semplifica_Sostituisci variabili*, digitiamo -2 nel campo di sostituzione di x_1 , 5/2 in quello di x_M , 5 in quello di y_1 e 0 in quello di y_M e ignoriamo la proposta di sostituzione di x_2 e di y_2 .
- Usciamo dalla finestra di dialogo con *Semplifica*. Nella #15 vediamo le coordinate del punto *P*.

#13:
$$\left[xm = \frac{x1 + x2}{2}, ym = \frac{y1 + y2}{2} \right]$$

#14: $\left[\frac{5}{2} = \frac{-2 + x2}{2}, 0 = \frac{5 + y2}{2} \right]$
#15: $\left[x2 = 7, y2 = -5 \right]$

▲ Figura 6 Le coordinate del punto P.

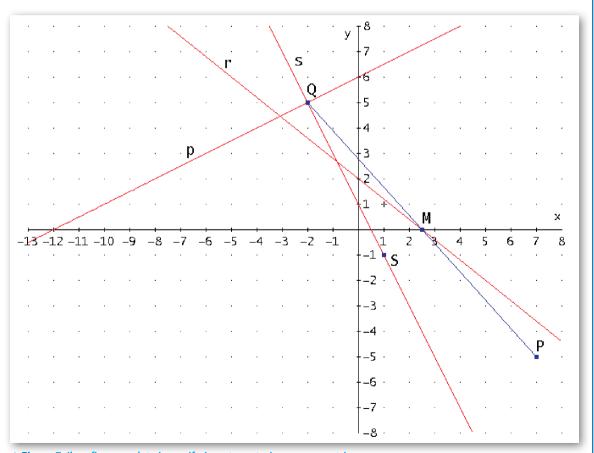
• A conclusione del problema e per il grafico successivo inseriamo nella #16 gli estremi noti del segmento PQ, digitando nella riga di editazione la matrice [[-2,5],[7,-5]] con le coordinate trovate di Q e di P.



Tracciamo il grafico

Per costruire il grafico richiesto sfruttiamo gli strumenti grafici di Derive. Aggiungiamo alcune indicazioni:

- Per ottenere il segmento *PQ* prima di fare clic su *Traccia il grafico*, applichiamo il comando *Opzioni_Visualizzazione*, selezioniamo *Punti*, aprendo una finestra di dialogo, dove nel campo *Collega* scegliamo *Si*.
- Per inquadrare la zona del piano cartesiano che contiene gli elementi del problema, usiamo *Imposta_Intervallo del Grafico* e selezioniamo *Massimo/minimo*, dove scegliamo 13 (il minimo), 8 (il massimo) e 21 (il numero delle tacche) per l'asse orizzontale e 8, 8 e 16 per l'asse verticale.
- Per rendere il sistema monometrico e quindi vedere la perpendicolarità delle rette *p* e *s*, diamo *Impo-sta_Rapporto di aspetto* e, nella finestra di dialogo, facciamo clic su *Resetta*.
- Per scrivere nel piano cartesiano il nome dei punti e delle rette usiamo il comando *Inserisci_Annotazio-ne*, posizionando la croce nel punto che desideriamo sia l'angolo in alto a sinistra del testo da inserire. Eventualmente con *Modifica_Annotazione* indichiamo al sistema di variarne le dimensioni, stabilite per default.
- Per cancellare un'annotazione, prima la evidenziamo con la croce, poi usiamo *Modifica_Cancella* annotazione.
- Al termine delle operazioni vediamo il grafico di figura 9.



▲ Figura 7 Il grafico completo in un riferimento cartesiano monometrico.

Esercitazioni

Per ognuno dei seguenti problemi, svolgi un'accurata analisi, scrivendo sul quaderno lo schema del procedimento risolutivo. Attiva Derive e risolvi i quesiti secondo lo schema scritto. Realizza un grafico centrato e completo e stampalo. Riordina, stampa e salva in un file la sessione di lavoro.

- Determina la distanza del punto P dal punto Q, sapendo che P è l'intersezione fra la retta r di equazione y = x + 3 e la retta s di equazione y = -2x 3 e Q l'intersezione fra la retta t di equazione y = 9 e la retta t, che passa per t (t di equazione t di equazion
- Determina le coordinate dell'estremo P del segmento PQ, sapendo che l'altro estremo Q ha coordinate (3; -4) e che il punto medio M di PQ è il punto di intersezione fra la retta u di equazione y = -x + 1 e la retta v, che passa per S(3; 0) ed è perpendicolare alla retta r di equazione $y = \frac{1}{2}x$. [P(7; -4)]
- **3** Determina le coordinate dell'estremo *B* del segmento *AB*, sapendo che:
 - a) il suo punto medio M è il punto di intersezione fra la retta u di equazione y = -x + 1 e la retta v, che passa per P(0; 3) ed è parallela alla retta r di equazione y = -2x;
 - b) l'altro estremo A ha coordinate (-2; -3). [B(6; 1)]
- Trova l'equazione della retta r passante per P(1; -2) e parallela alla retta s, che passa per A(1; 4) e per B, punto di intersezione fra le rette u di equazione y = -x + 2 e v di equazione y = x 4. $\left[r: y = -\frac{5}{2}x + \frac{1}{2}\right]$
- **5** Trova l'equazione della retta *r*, sapendo che:
 - a) passa per il punto P, intersezione fra la retta u di equazione y = x + 1 e la retta v, che passa per V(0; 7) ed è perpendicolare alla retta s di equazione $y = \frac{1}{2}x$;
 - b) è parallela alla retta s.

- $\left[r: y = \frac{1}{2}x + 2\right]$
- Trova la distanza fra le rette parallele r e s, sapendo che r passa per A(0; 5) e per B, punto di intersezione fra le rette u di equazione y = -x 1 e v di equazione x = -2, e che s passa per l'origine. $[d = \sqrt{5}]$
- Trova due punti, $B \in C$, sull'asse x, sapendo che la loro distanza dal punto A(-2; 0) è doppia rispetto alla loro distanza dal punto $P(\frac{9}{2}; 2)$. $\left[B(3; 0), C(\frac{31}{3}; 0)\right]$
- L'ascissa di due punti, D ed E, è 2. Determina le loro ordinate, sapendo che distano $2\sqrt{2}$ dalla retta r di equazione y = -x + 4. [D(2; -2), E(2; 6)]
- **9** L'ordinata di due punti, $F \in G$, è 7. Determina le loro ascisse, sapendo che distano $\sqrt{41}$ dal punto U(3; 2). [F(-1; 7), G(7; 7)]
- Determina le coordinate del vertice P del triangolo PQR, conoscendo le coordinate del vertice Q(2; 7) e di M(-1; 3) punto medio del lato QR, la misura 10 del lato RP e la retta del lato QP di equazione y = -x + 9. [P(4; 5)]
- Trova l'area del triangolo ABC, i cui vertici hanno coordinate A(-2; 0), B(4; 0), C(2; 5). [S = 15]
- Trova l'area del triangolo PQR, i cui vertici hanno coordinate P(2; 4), Q(-4; 3), R(-2; -3). [S = 19]
- Trova l'area del triangolo *ABC*, i cui lati hanno equazioni: *AB*: y=2x-1, *AC*: y=-x+2, *BC*: $y=\frac{1}{2}x+\frac{7}{2}$. [S = 6]
- Determina le coordinate del vertice C di un triangolo isoscele, sapendo che l'area S è 12 e che la base ha estremi nei punti A(-2;3) e B(2;-1). $[C_1(-3;-2), C_2(3;4)]$

- Trova le coordinate di un punto C, sapendo che si trova sull'asse y, che l'area del triangolo ABC è 3 e che le coordinate dei vertici sono A(-2;1) e B(2;-2). $[C_1(0;-2), C_2(0;1)]$
- Trova le coordinate di un punto Q, sapendo che si trova sulla retta r di equazione y = 2x 1, che l'area del triangolo PQR è $\frac{7}{4}$ e che le coordinate degli altri due vertici sono P(0; 2) e $R\left(-\frac{3}{2}; 0\right)$.

 $[Q_1(1;1), Q_2(8;15)]$

I fasci di rette con Derive

Nei seguenti fasci di rette, trova con Derive l'eventuale centro C e determina le rette, attraverso il valore del parametro k, che soddisfano le condizioni indicate. Verifica, poi, che esse soddisfano le proprietà imposte. Tracciane il grafico.

- 17 y = kx 2k + 4;
 - a) parallela all'asse *x*;
 - b) formanti con gli assi cartesiani un triangolo di area 18;
 - c) formanti con gli assi cartesiani un triangolo isoscele.

[
$$C(2; 4); a) k = 0: y = 4;$$

b) $k = -1: y = -x + 6; k = -4: y = -4x + 12;$
c) $k = -1: y = -x + 6; k = 1: y = x + 2$]

- 18 y = (k+1)x 4k + 2;
 - a) passante per il punto $P(\sqrt{2}; 2\sqrt{2} 2);$
 - b) passante per il punto (4; 6);
 - c) parallela alla retta $y = \frac{5}{2}x 1$;
 - d) formanti con gli assi cartesiani un triangolo di area 50.

$$C(4; 6); a) k = 1: y = 2x - 2; b) infinite;$$

$$c) k = \frac{3}{2}: y = \frac{5}{2}x - 4; d) k = -2: y = -x + 10;$$

$$k = 8: y = 9x - 30; k = -\frac{3}{4}: y = \frac{1}{4}x + 5;$$

$$k = -\frac{13}{4}: y = -\frac{9}{4}x + 15$$

- 19 kx + (k+1)y 2k + 2 = 0;
 - a) parallela all'asse *y*;
 - b) distante dall'origine di $\frac{\sqrt{10}}{5}$;
 - c) distante dall'origine di $2\sqrt{5}$;
 - d) distante dall'origine di 5.

$$C(4; -2); a) k = -1: x = 4; b) k = \frac{1}{2}: x + 3y + 2 = 0;$$

$$k = \frac{9}{4}: 9x + 13y - 10 = 0;$$

$$c) k = -\frac{2}{3}: 2x - y - 10 = 0; d) \text{ nessuno}$$

- **20** x + (2k-1)y + k 4 = 0;
 - a) parallela all'asse *y*;
 - b) passante per il punto $G\left(\frac{2\sqrt{2}-1}{2};-2\right);$
 - c) perpendicolare alla retta y = -x;
 - d) perpendicolare alla retta y = 2x;

(Suggerimento. Tieni presente che per vedere la perpendicolarità fra due rette in un sistema di riferimento cartesiano è necessario che esso sia monometrico. Con la grafica di Derive puoi variare le unità di misura della x e della y e, quindi, ottenere che diventino uguali, con i comandi $Imposta_Area$ e $Opzioni_Punti$ Griglia e con i bottoni degli zoom.)

$$\left[C\left(\frac{7}{2}; -\frac{1}{2}\right); a) \ k = \frac{1}{2} : x = \frac{7}{2}; b) \ k = \frac{2\sqrt{2} - 5}{6} : 6x + 4(\sqrt{2} - 4)y + 2\sqrt{2} - 29 = 0;$$

$$c) \ k = 0 : x - y - 4 = 0; d) \ k = \frac{3}{2} : 2x + 4y - 5 = 0\right]$$

- 21 x 2y + 2k 2 = 0;
 - a) passante per l'origine;
 - b) passante per il punto E(-2; 2);
 - c) distanti dal punto *E* di $2\sqrt{5}$;

[Non esiste il centro; a) k = 1: x - 2y = 0; b) k = 4: x - 2y + 6 = 0; c) k = -1: x - 2y - 4 = 0; k = 9: x - 2y + 16 = 0]

- 22 x + y + k 4 = 0;
 - a) formanti con gli assi cartesiani un triangolo di area 8:
 - b) formanti con la retta 2x y = 0 e l'asse y un triangolo di area $\frac{25}{6}$;
 - c) intersecanti il segmento di estremi *A* (2; 1) e *B* (5; 0).

[Non esiste il centro; a) k = 0: x + y - 4 = 0; k = 8: x + y + 4 = 0; b) k = -1: x + y - 5 = 0; k = 9: x + y + 5 = 0; c) $-1 \le k \le 1$]