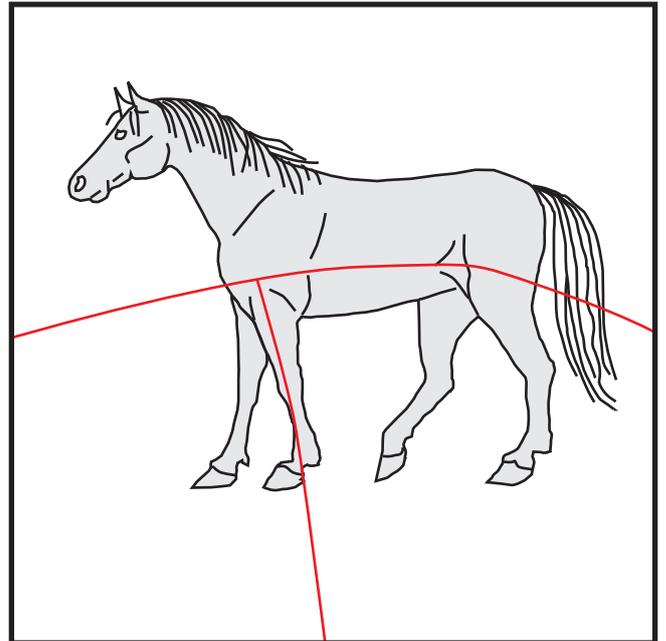
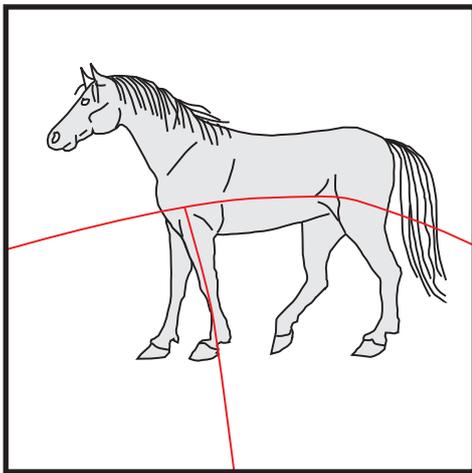
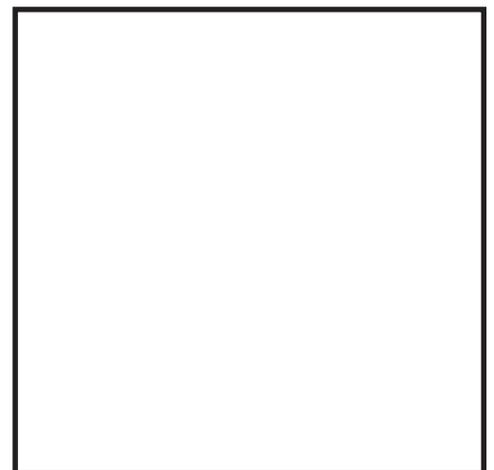
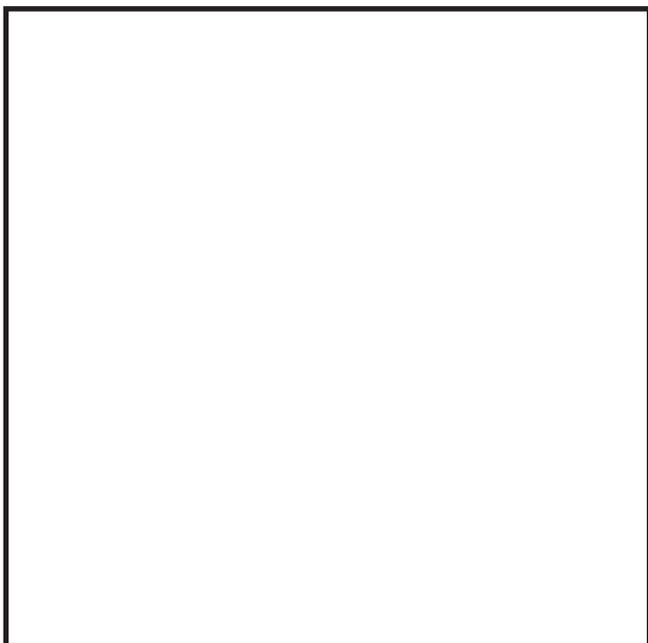


# COSTRUIRE PUZZLE

Duplicare la scheda. L'allievo viene invitato a ritagliare le due *figurine* che rappresentano lo stesso cavallo. Deve poi ritagliare ciascuna immagine lungo le linee indicate.

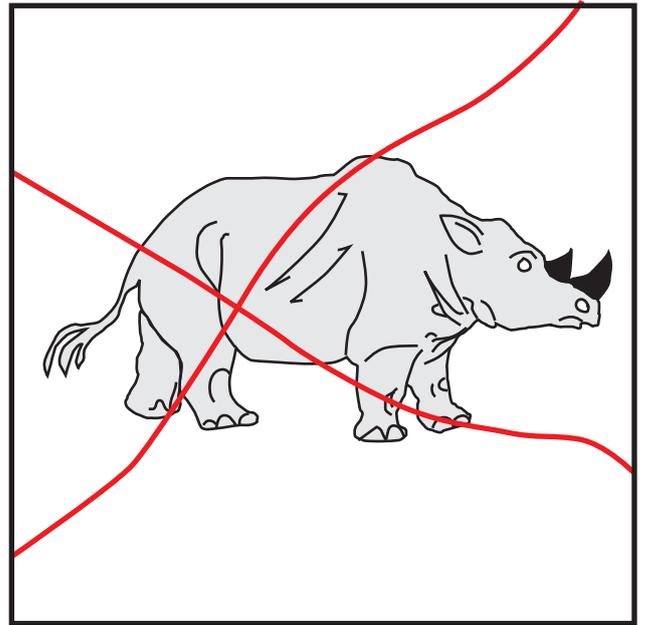
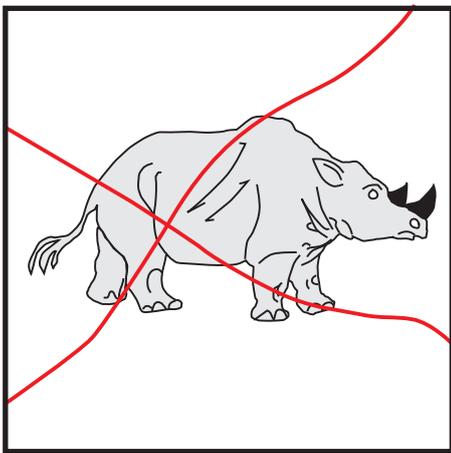


Si chiede all'allievo di ricomporre le immagini negli appositi riquadri.

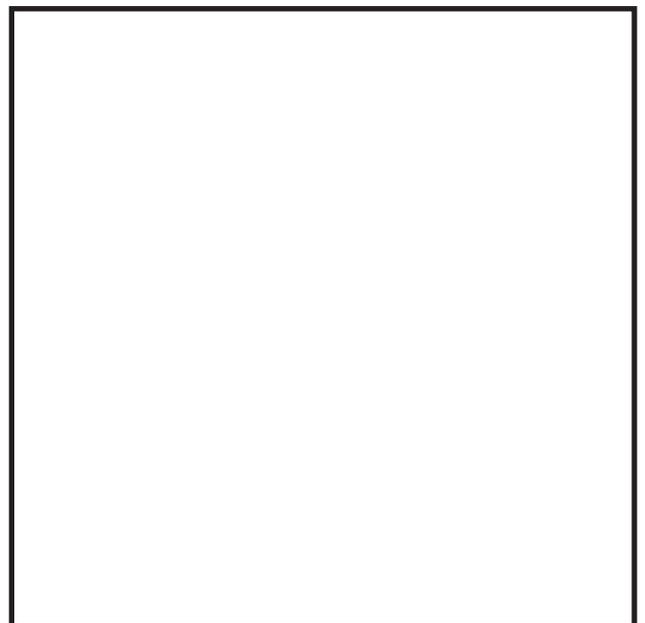
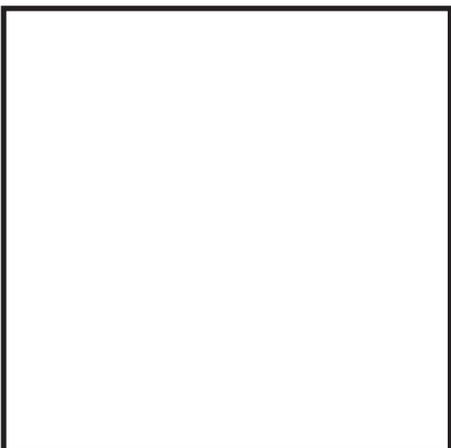


# COSTRUIRE PUZZLE

Duplicare la scheda. Invece di un cavallo abbiamo un rinoceronte. Valgono le stesse indicazioni della scheda precedente, ma le figure vanno tagliate in quattro pezzi invece che tre.

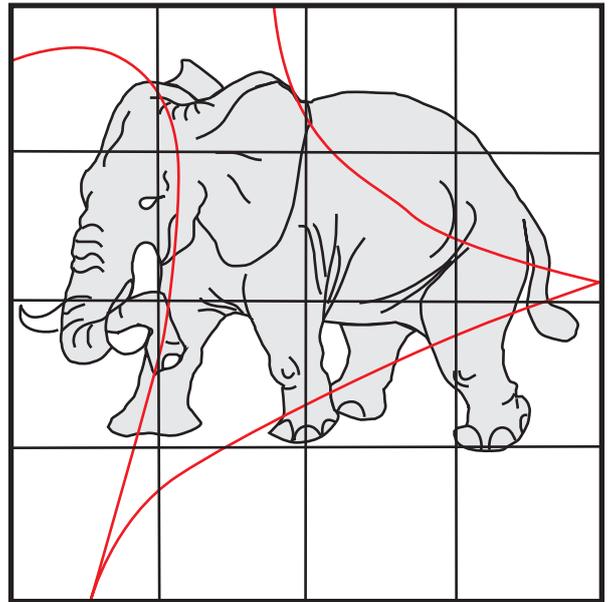
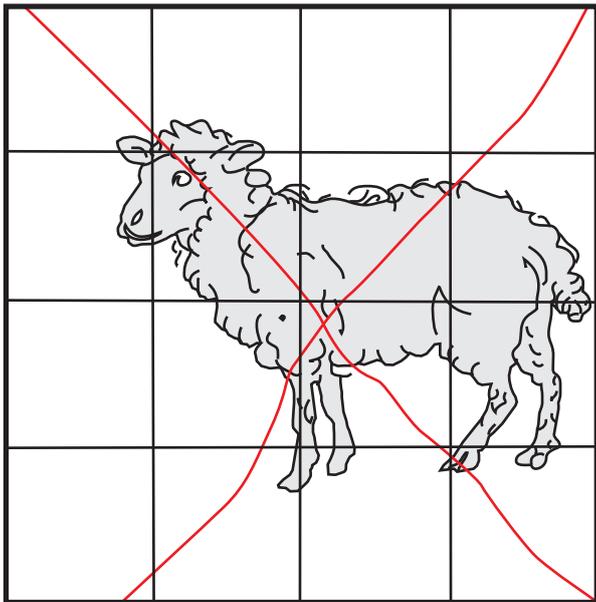


Si chiede all'allievo di ricomporre le immagini negli appositi riquadri.

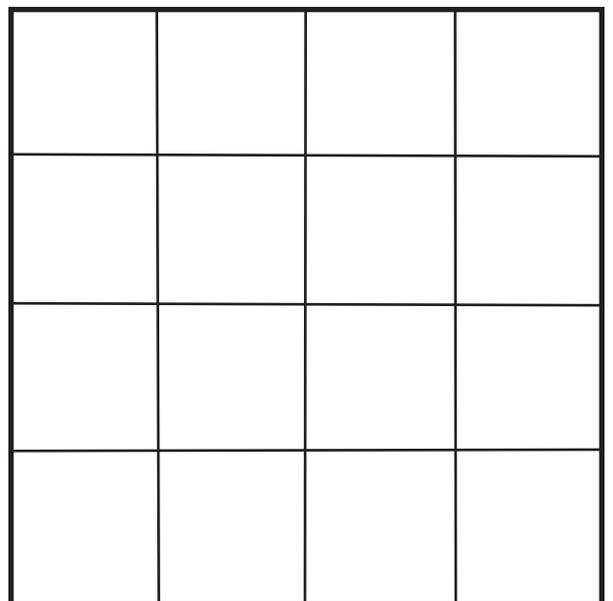
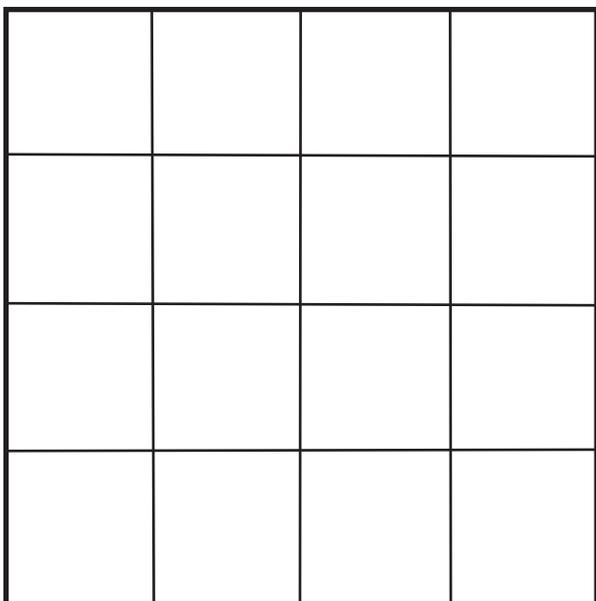


# COSTRUIRE PUZZLE

Gli animali cambiano, ma la grandezza delle figure no. Dopo avere ritagliato ogni immagine in quattro pezzi, questi vengono rimescolati.



Si chiede all'allievo di ricomporre le immagini negli appositi riquadri.

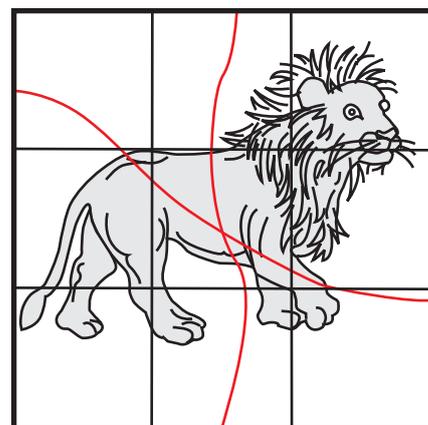
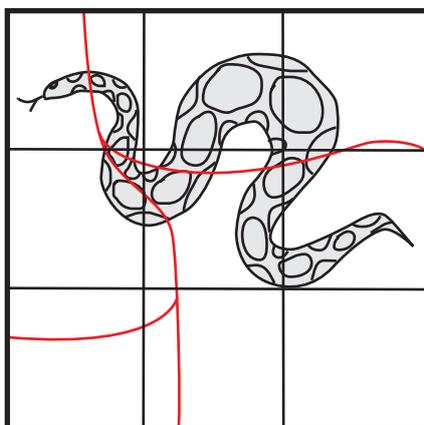
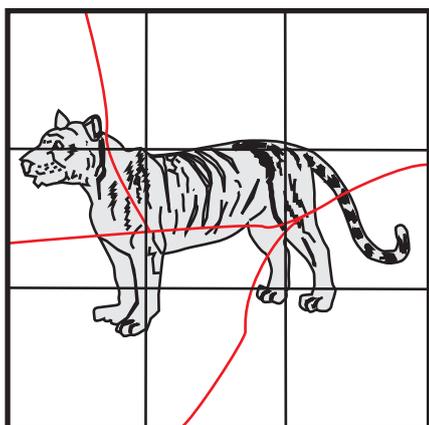


# COSTRUIRE PUZZLE

Vengono date tre *figurine* della stessa grandezza, che rappresentano animali diversi.

Ciascuna immagine è suddivisa in quattro parti.

Dopo avere ritagliato ogni immagine in quattro pezzi, questi vengono rimescolati.



L'allievo deve ricomporre le tre immagini.

