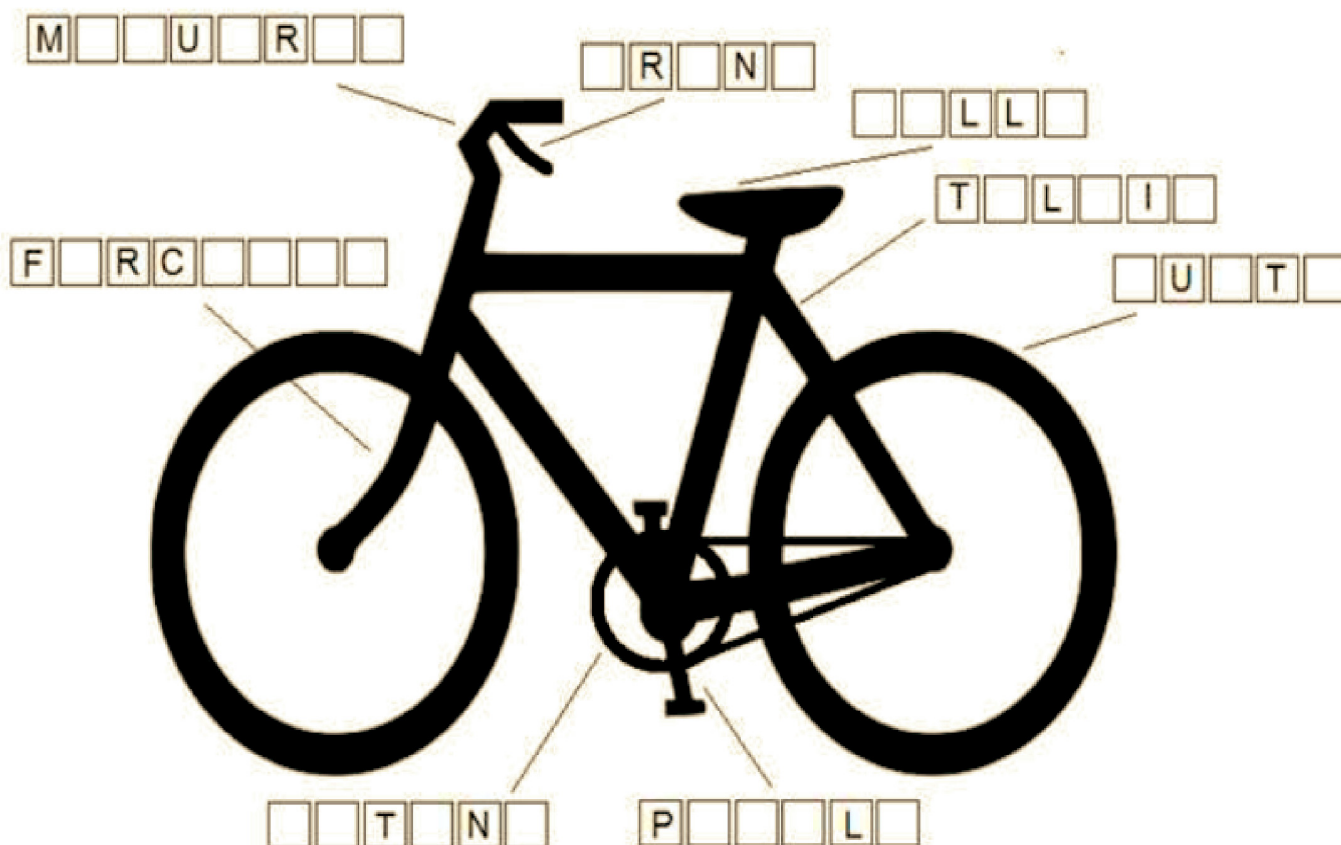


# LA BICICLETTA

## LA BICICLETTA È UN VEICOLO.

La bicicletta è composta da un **telaio** su cui è montata una **ruota** davanti e una ruota dietro. Chi usa la bicicletta è un ciclista. Il ciclista è in piedi e tiene la bicicletta con le mani. Il ciclista, solleva una gamba e si siede sulla **sella** della bicicletta. Il ciclista tiene un piede a terra e appoggia l'altro piede su un **pedale**. Per partire spinge sul pedale. Per andare avanti deve spingere sui due pedali e mantenersi in equilibrio. Le gambe del ciclista spingono sui pedali, che muovono una **catena**. La catena muove la ruota di dietro. Il movimento della ruota di dietro spinge la ruota davanti e la bicicletta. La ruota davanti è fissata a una **forcella**. La forcella è unita al **manubrio**. Il ciclista con le mani tiene il manubrio. Tiene fermo il manubrio per andare dritto. Muove il manubrio verso destra o verso sinistra per cambiare direzione. Il ciclista aziona la leva del **freno** per rallentare la velocità o per fermarsi. Un freno è a destra del manubrio e frena la ruota davanti. L'altro freno è a sinistra del manubrio e frena la ruota di dietro. Quando la bicicletta si ferma, il ciclista appoggia un piede a terra, poi scende dalla bicicletta.

Scrivi nelle caselle al posto giusto i nomi delle parti della bicicletta che sono di colore rosso nel testo



# LA BICICLETTA

Per completare le frasi, scegli solo una delle due espressioni scritte tra parentesi. Se ti serve controlla sopra, nel testo che descrive la bicicletta.

1 Il ciclista ..... (stringe / muove) il manubrio verso destra o verso ..... (sinistra / dietro) per cambiare ..... (direzione / velocità)

2 Per rallentare il ciclista ..... (pedala lentamente / smette di pedalare) e ..... (appoggia i piedi a terra / aziona i freni).

3 Se il ciclista ..... (pedala / sta in equilibrio), muove ..... (il manubrio / la catena), che muove la ruota ..... (davanti / di dietro).

4 Per andare avanti il ciclista deve ..... (appoggiarsi / spingere) sui pedali e mantenersi ..... (in equilibrio / in sella).

5 Quando parte il ciclista è ..... (sulla sella / in piedi), tiene con le due mani ..... (il telaio / il manubrio), ha ..... (i piedi a terra / un piede a terra e un piede sul pedale).

# LA BICICLETTA

## LE PISTE CICLABILI

Una pista ciclabile è un percorso riservato alle biciclette. Il percorso separa il traffico delle biciclette da quello dei veicoli a motore e da quello dei pedoni.

In questo modo migliora la sicurezza stradale.

Segni sulla strada che indicano la pista ciclabile	
Cartello stradale che indica l'inizio della pista ciclabile	
Cartello stradale che indica la fine della pista ciclabile	
Cartello stradale che indica la direzione dritto	
Cartelli stradali che indicano le direzioni sinistra / destra	

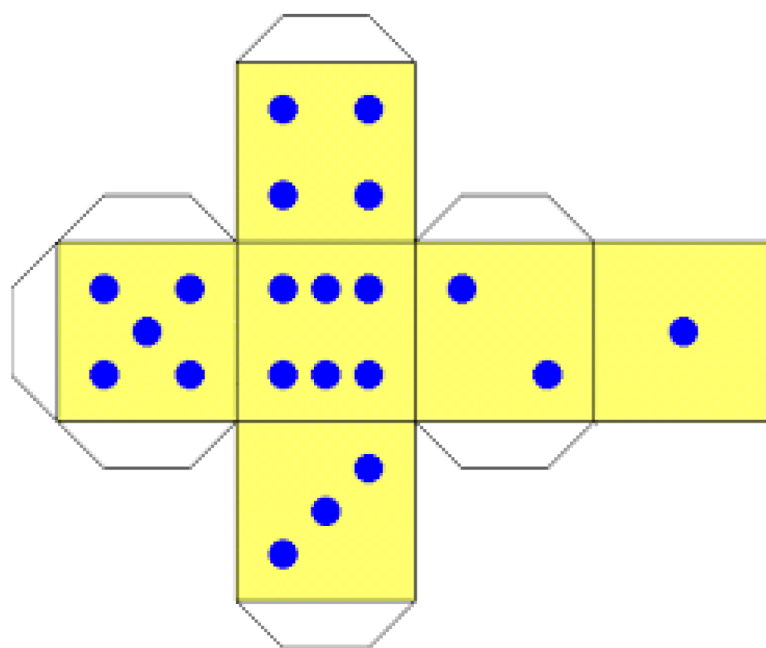
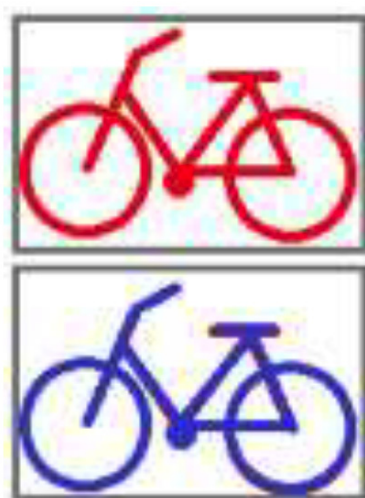
Quale di questi segnali hai già incontrato?.....

# LA BICICLETTA

## IL GIOCO DELL'OCA IN BICI

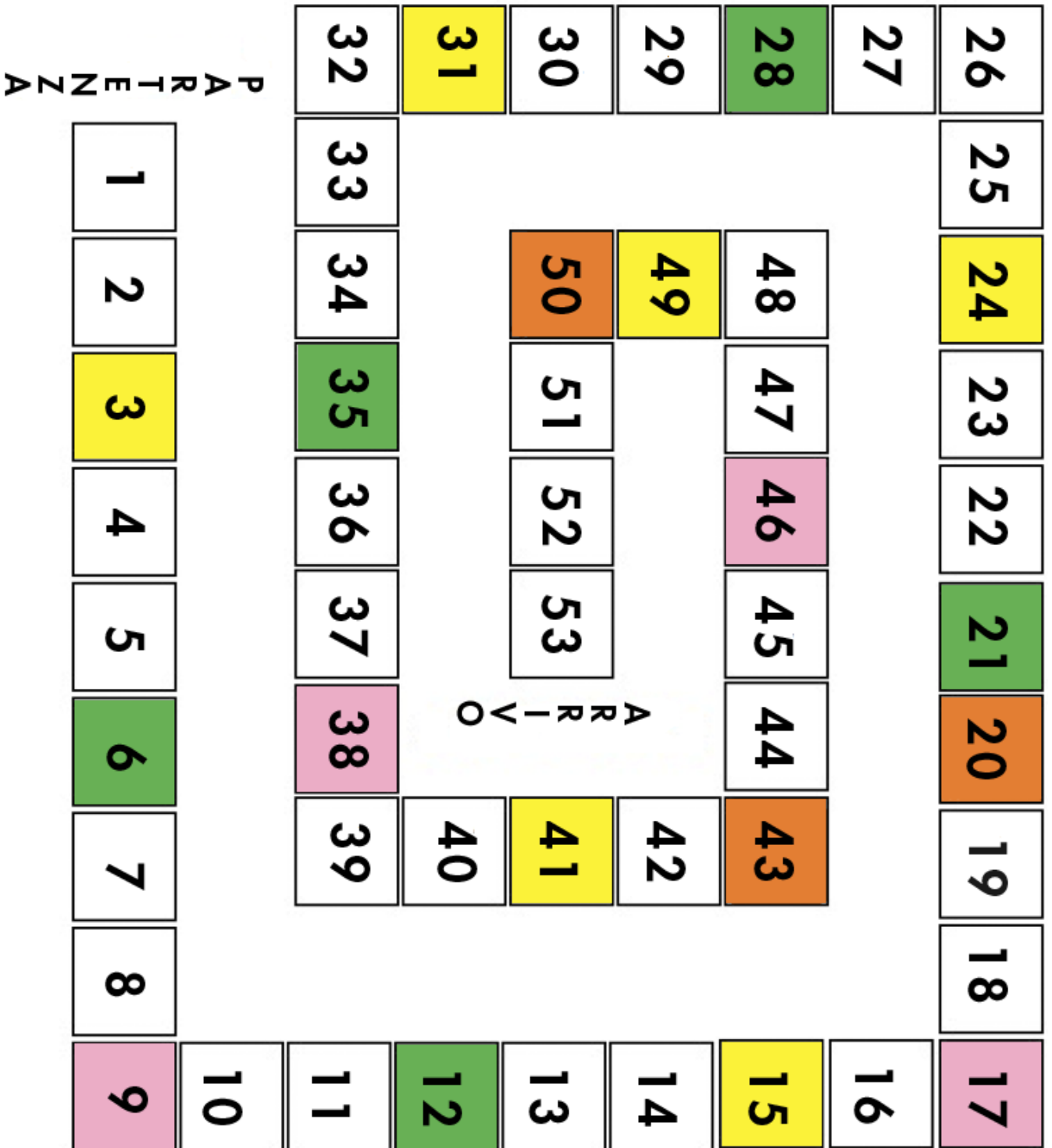
Il gioco dell'oca è un gioco di percorso. Lo scopo del gioco dell'oca è di raggiungere la casella al centro della spirale. Il gioco dell'oca si gioca in almeno due giocatori. Ogni giocatore sceglie il suo cartellino. Ogni giocatore mette il suo cartellino sulla partenza. Ciascun giocatore lancia il dado a turno. Il giocatore che ha lanciato il dado manda avanti il suo cartellino di tante caselle quante sono quelle indicate dal numero sulla faccia superiore del dado. Se si finisce in una casella colorata bisogna leggere che cosa si deve fare. Vince il giocatore che mette per primo il cartellino all'arrivo.

Stampa lo sviluppo del dado di carta e i cartellini. Incollali su cartoncino. Ritaglia il dado. Costruisci il dado, piega lungo le linee e incolla le alette bianche. Ritaglia i cartellini.



Stampa il gioco dell'oca. Fai una fotocopia a colori ingrandita. Incolla su cartoncino.

# LA BICICLETTA



Hai una ruota sgonfia  
salti un lancio di dado  
per gonfiarla



Sei in discesa  
avanza di due caselle



Sei finito sul prato  
salti un lancio di dado  
per uscire



Sei caduto  
torni in dietro  
di una casella

# LA BICICLETTA

## IL CASCO

Il casco per la bici serve a proteggere la testa del ciclista in caso di caduta. Quando si cade in bici si può battere la testa. Se si batte la testa il cervello può subire dei danni. Se indossi il casco limiti il rischio di subire danni al cervello. Quando si va in bici si deve sempre indossare il casco per essere più protetti.

Il **casco** è costituito da una **calotta** esterna fatta di un materiale resistente agli urti. La calotta esterna può avere varie forme. La calotta esterna può avere una **visiera**. Nella calotta esterna ci possono essere dei **fori** dove passa l'aria per raffreddare la testa del ciclista. All'interno del casco vi è una **imbottitura** che si deforma per assorbire la forza dell'urto in caso di caduta. A destra e a sinistra della calotta del casco scendono due cinturini che formano il **sottogola**. I due cinturini si allacciano con una **fibbia**. Il sottogola serve per tenere il casco ben fermo sulla testa.

Collega con una linea a matita ciascun nome alla parte corrispondente nell'immagine del casco.

CALOTTA DEL CASCO

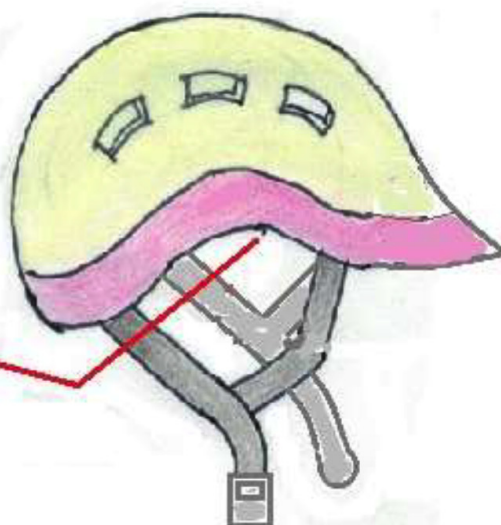
FORI DI AERAZIONE

IMBOTTITURA  
INTERNA

VISIERA

FIBBIA

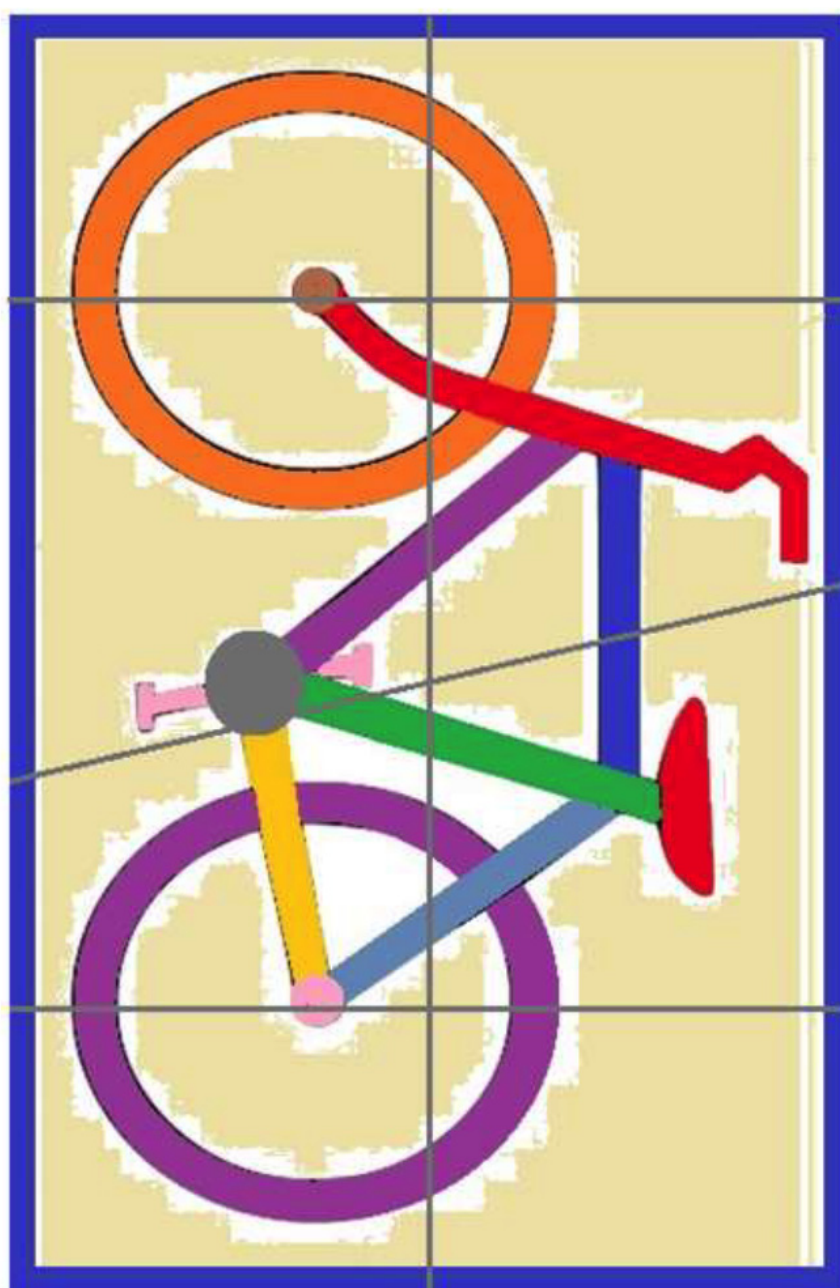
SOTTOGOLA



# LA BICICLETTA

## PUZZLE 1

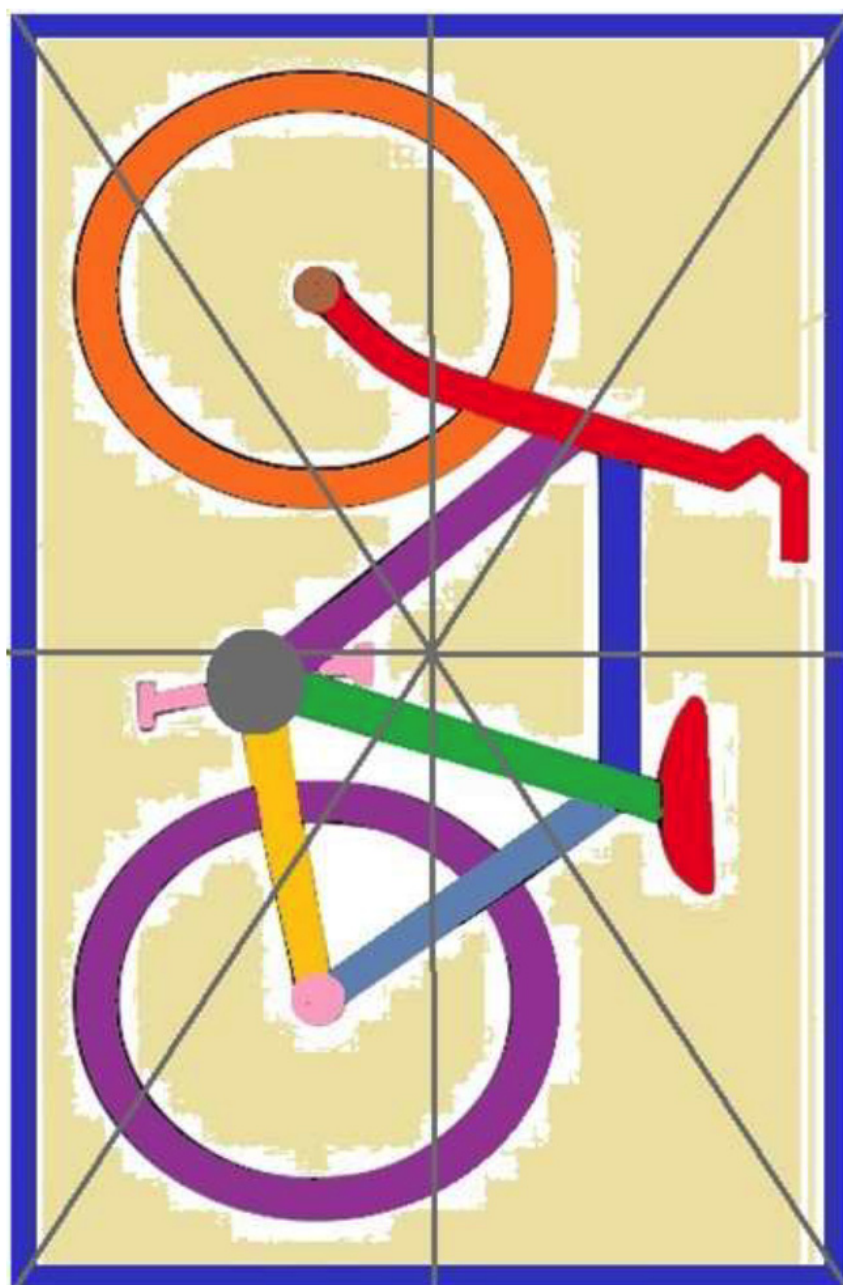
Stampa la figura. Incolla la figura su un cartoncino.  
Ritaglia la figura lungo le linee grigie. Mescola i ritagli e componi il puzzle. Per facilitare il compito puoi stampare un'altra copia dell'immagine da usare come sfondo per la composizione del puzzle.



# LA BICICLETTA

## PUZZLE 2

Stampa la figura. Incolla la figura su un cartoncino.  
Ritaglia la figura lungo le linee grigie. Mescola i ritagli e componi il puzzle. Per facilitare il compito puoi stampare un'altra copia dell'immagine da usare come sfondo per la composizione del puzzle.





# LA BICICLETTA

## PUZZLE 3

Stampa la figura. Incolla la figura su un cartoncino.  
Ritaglia la figura lungo le linee grigie. Mescola i ritagli e componi il puzzle. Per facilitare il compito puoi stampare un'altra copia dell'immagine da usare come sfondo per la composizione del puzzle.

