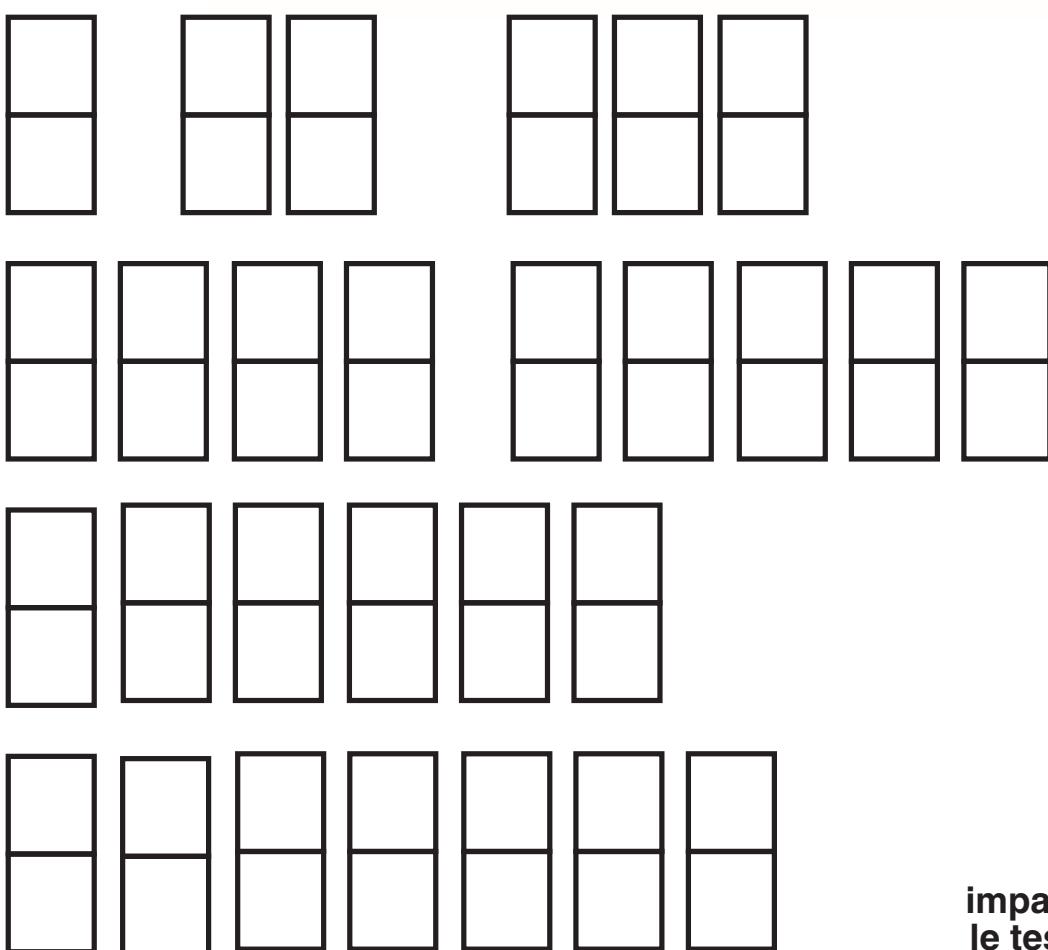


DOMINO

Nel gioco del **DOMINO** si usano delle **TESSERE**.
Le **tessere** del **domino** sono 28 tavolette divise in due parti.

In ciascuna delle due parti di ogni **tessera** sono segnati dei pallini (vedi figura). Ora ti proponiamo le 28 **tessere** “vuote”, senza pallini. Dovrai scoprire la “regola” con cui sono stati disegnati i pallini.

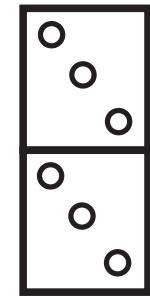
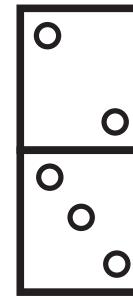
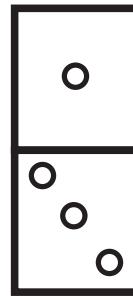
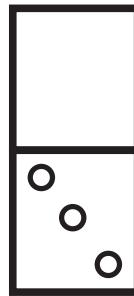
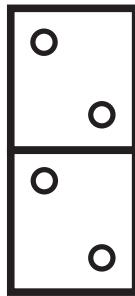
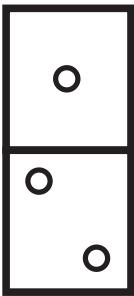
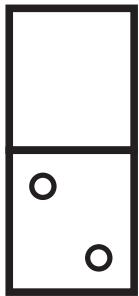
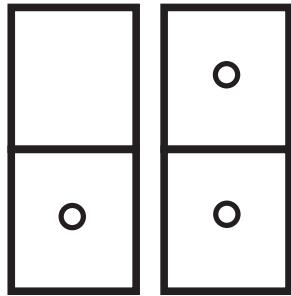
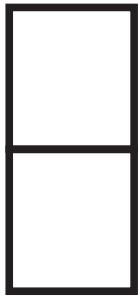


impariamo a costruire
le tessere del Domino

DOMINO attività 1

scheda 2

PRIMA: osserva queste dieci tessere e i pallini segnati in ciascuna tessera. Che cosa vedi?



DOPO: descrivi a parole ciò che hai visto.
Quanti pallini ci sono in ogni tessera?
Dove e come sono stati messi?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

DOMINO attività 2

scheda 3

PRIMA: hai capito quale REGOLA ha applicato chi ha disegnato i pallini nelle 10 tessere dell'attività 1.

Se non hai capito la REGOLA, ripeti l'attività 1.

Oppure chiedi aiuto. Se hai capito la regola,
scrivila qui sotto

.....

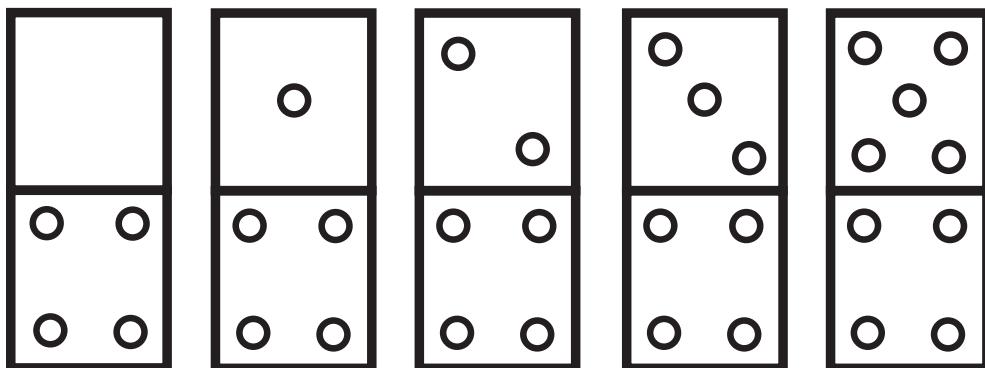
.....

.....

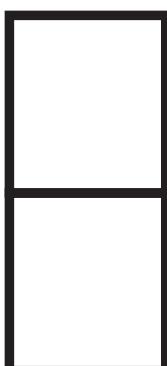
.....

.....

DOPÒ: hai scritto la regola giusta? Scopri e correggi
l'errore che c'è in queste 5 tessere.



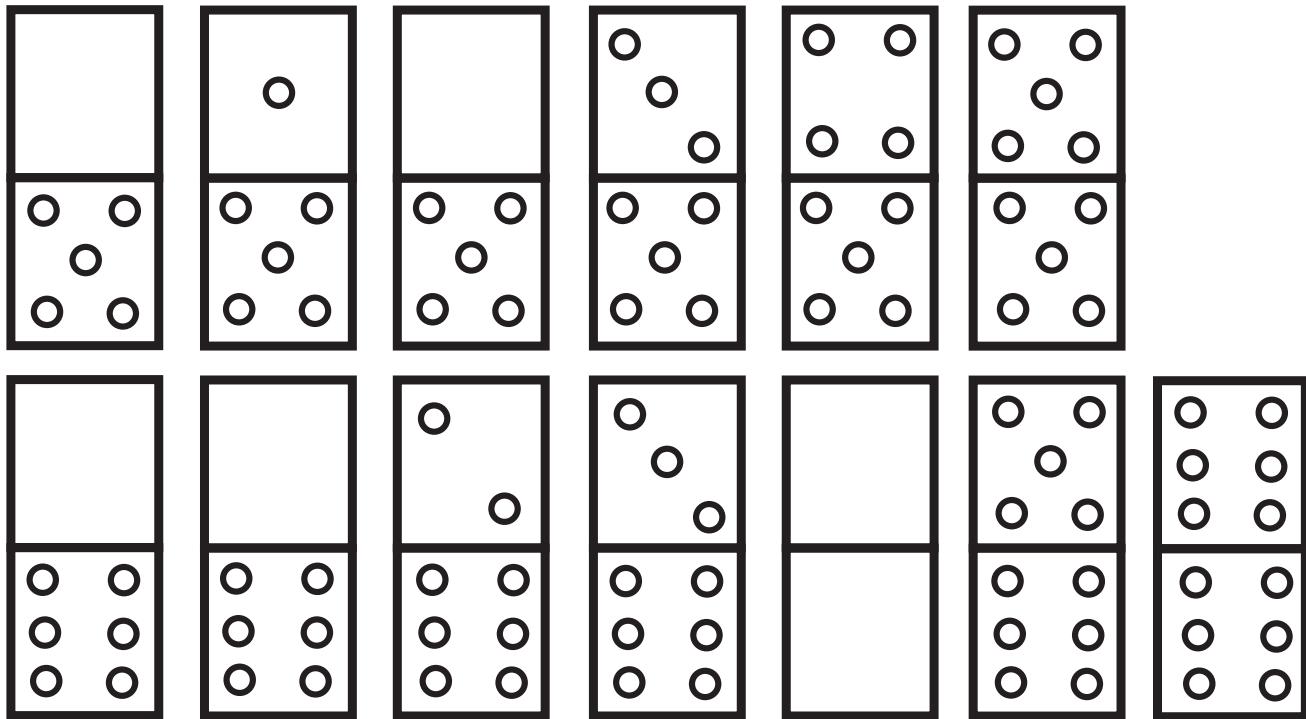
Ridisegna la tessera sbagliata, con i pallini giusti



DOMINO attività 3

scheda 4

PRIMA: queste sono le ultime tessere del gioco del Domino. Alcune tessere sono incomplete.
Aggiungi i pallini mancanti.



DOPO: qui sotto ci sono le tessere con i pallini giusti.
Confronta se hai sistemato bene i pallini mancanti.

