

Unità C2 - Tecniche grafiche digitali

1 Vero o falso?

- 1 L'hardware e il software sono le due componenti fondamentali del computer: solo la compresenza dell'uno e dell'altro permette di utilizzarlo. **F**
- 2 I computer odierni hanno modificato e superato i modelli di calcolatori programmabili elaborati dai matematici inglesi e ungheresi nel periodo 1936-1943. **V** **F**
- 3 La RAM è un'unità di memoria dove vengono archiviati permanentemente i dati. **V** **F**
- 4 Internet è l'abbreviazione di Interconnected Networks. **F**
- 5 Nel 1991 un ricercatore inglese Tim Berners-Lee mise a punto un nuovo protocollo di trasmissione dati (il TCP/IP). **V** **F**
- 6 L'acronimo CAD significa Computer Advanced Design. **V** **F**
- 7 Viene considerato come primo prototipo dei programmi di disegno assistito la tesi di dottorato di uno studente del Massachusetts Institute of Technology di Boston nel 1961. **F**
- 8 Negli anni 60 non esisteva una modellazione tridimensionale vera e propria e il disegno tridimensionale assistito era concepito come un'estensione delle funzioni bidimensionali. **F**
- 9 In Europa lo sviluppo di sistemi CAD procede grazie alle ricerche universitarie soprattutto francesi e tedesche. **V** **F**
- 10 CATIA era un programma per la modellazione solida sviluppato all'inizio del decennio 80-90 sulle basi di CADAM, software prodotto dalla Lockheed una decina di anni prima. **F**
- 11 Il formato DXF serve per il trasferimento di file tra sistemi CAD. **F**
- 12 3DStudio per la modellazione solida è il software prodotto dall'azienda leader Dessault Systeme in concorrenza con i prodotti analoghi della Autodesk. **V** **F**
- 13 L'elaborazione sulle primitive nei primi sistemi CAD era affidato ad algoritmi relativamente semplici derivati per lo più dalla geometria analitica. **F**
- 14 La costruzione di modelli prototipo con l'uso di curve di sezione a passo costante riusciva a descrivere in modo univoco ogni tipo di superfici. **V** **F**
- 15 Le soluzioni individuate per risolvere il passaggio dal 2D al 3D si basano tutte sulla geometria differenziale. **F**
- 16 Per poter utilizzare al meglio programmi di modellazione solida non è necessaria alcuna competenza geometrica elementare. **V** **F**