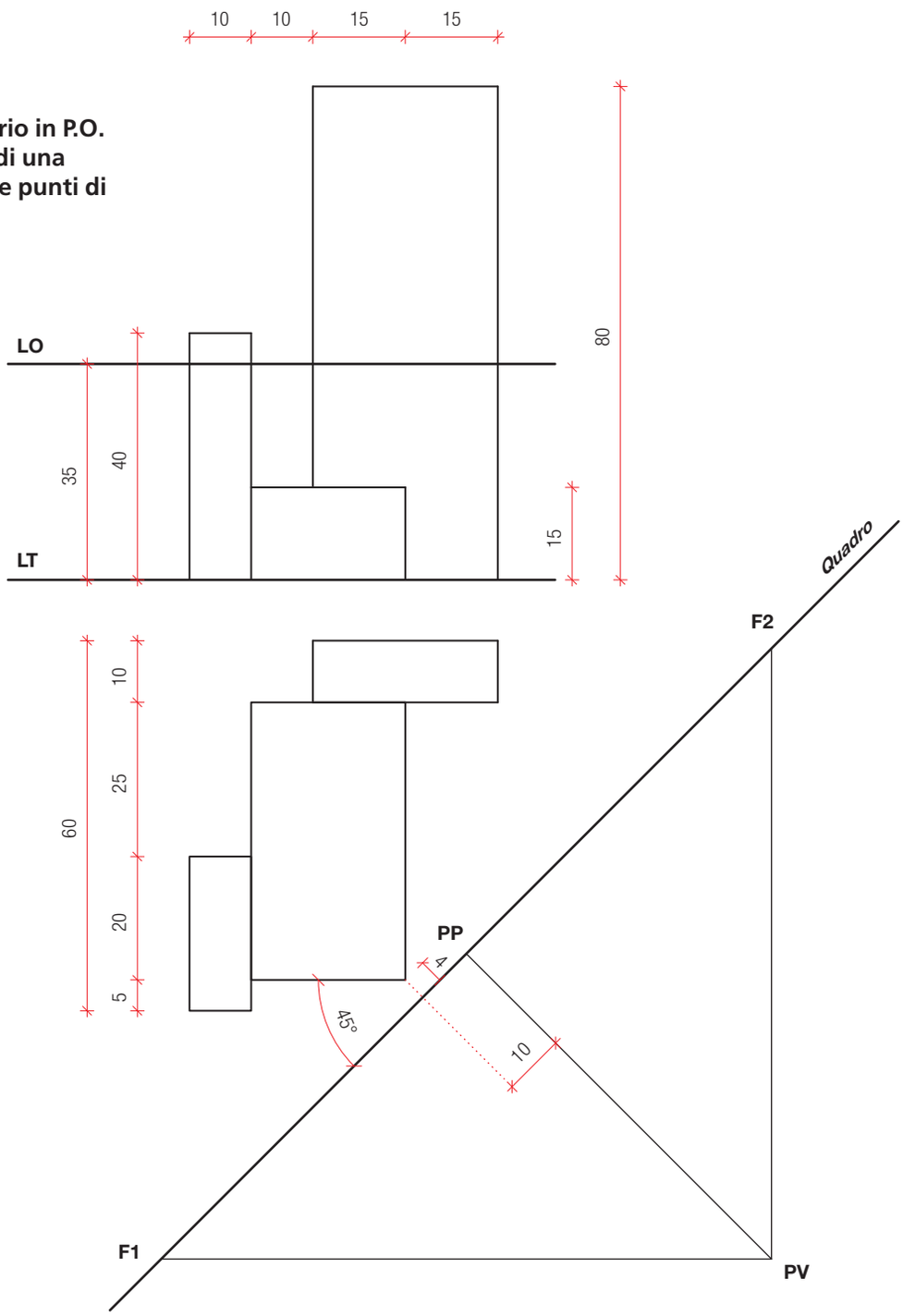
Approfondimento B2.1 – Prospettiva accidentale con ombre

Composizione di tre parallelepipedi

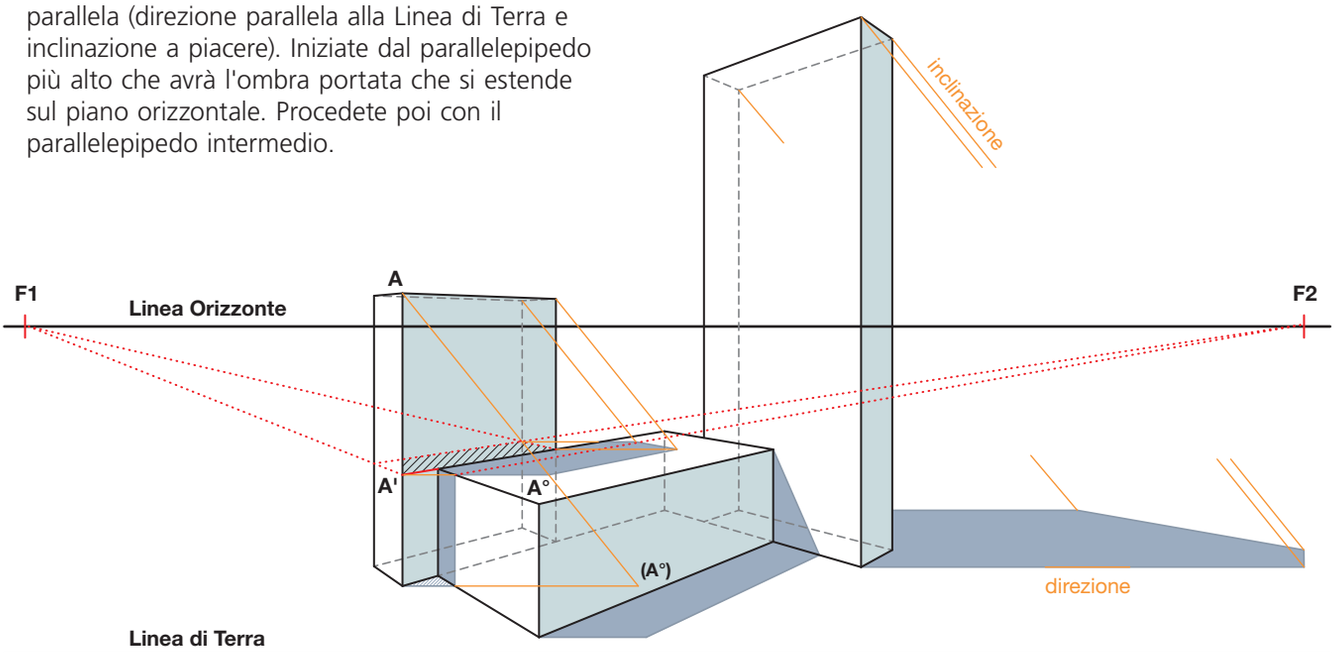
Disegno preparatorio in P.O. per la costruzione di una prospettiva con due punti di fuga



quote espresse in mm

Approfondimento B2.1 – Prospettiva accidentale con ombre

Per costruire le ombre si considera un'illuminazione parallela (direzione parallela alla Linea di Terra e inclinazione a piacere). Iniziate dal parallelepipedo più alto che avrà l'ombra portata che si estende sul piano orizzontale. Procedete poi con il parallelepipedo intermedio.



Per costruire l'ombra portata sulla faccia orizzontale del parallelepipedo intermedio è necessaria una sezione virtuale del solido a sinistra (vedi zona tratteggiata). Così avrete individuatil punto **A'** che è **alla stessa quota** della superficie su cui si deve costruire l'ombra.