

NARRATIVA

Capitolo 8

Cose dell'altro mondo

| ATTIVITÀ | Cambiamo la trama con un click |
|-----------|--|
| Dove? | In classe. |
| Come? | Lavoro di gruppo. |
| Quando? | Prima della lettura dell' <i>Immaginario</i> . |
| Strumenti | Rete. |
| Durata | 1-2 ore, variabile. |

Il film che vedrai in classe è molto particolare. In *Bandersnatch* è lo spettatore a prendere le decisioni per il protagonista, un giovane programmatore che crea un videogioco basato su un librogame di fantascienza. Il film ti permette di giocare con la storia, puoi costruirla fino a determinare il finale. Nel corso del film ti troverai infatti a dover fare delle scelte: alcune banali (che tipo di cereali mangiare, che musica ascoltare) e altre più complesse, che cambiano la trama del film fino ad arrivare a uno dei finali multipli previsti.

In alcuni casi è possibile raggiungere lo stesso segmento in modi diversi, ma ti saranno mostrate opzioni differenti in base alle scelte effettuate precedentemente. Attendi le istruzioni del tuo insegnante e divertiti a sperimentare la fantascienza!