

# POESIA

---

## Capitolo 4

### La pubblicità: parole... parole...

ATTIVITÀ A	Invento il logo di classe
Dove?	A casa e in classe.
Come?	Lavoro di gruppo (max tre studenti).
Quando?	Prima della lettura dell' <i>Immaginario</i> .
Strumenti	App Canva.
Durata	1 ora.

Con il tuo gruppo dovrai creare il logo di classe. Un logo è una figura costituita da un simbolo o un nome e può rappresentare un prodotto, un'azienda, un gruppo musicale o altro ancora.

Canva è un'app a cui puoi accedere gratuitamente scegliendo la modalità studente. Si possono creare diversi progetti, per es. presentazione, poster, volantino, logo, *curriculum vitae*... Scegli l'opzione logo e scopri i diversi esempi proposti.

Con il tuo gruppo crea un simbolo o un marchio che rappresenti la tua classe e completalo con uno slogan adatto. In classe dovrete presentarlo spiegando bene perché avete scelto quel simbolo, quei colori, quello slogan.

ATTIVITÀ B	Invento una pubblicità: mi improvviso creativo per un giorno
Dove?	A casa e in classe.
Come?	Lavoro individuale
Quando?	Prima della lettura dell' <i>Immaginario</i> .
Strumenti	Instagram.
Durata	1 ora.

Fai lavorare la fantasia e diventa creativo pubblicizzando un oggetto a tua scelta (il tuo scooter, un profumo, un paio di scarpe, i tuoi jeans preferiti ecc.). Crea una storia su Instagram che poi mostrerai in classe.