

Il progetto: la APP

File *manifest*

Oltre alla *activity* principale che realizza l'interfaccia con l'utente e attiva o meno l'accesso ai dati di localizzazione del dispositivo GPS avviando il *service* illustrato nel paragrafo precedente, altre due *activity* secondarie permettono di visualizzare rispettivamente il percorso sovrapposto a una mappa e di mostrare le informazioni relative al percorso effettuato.

Nel file *manifest* della APP devono essere specificati i permessi hardware e software da richiedere al momento dell'installazione; nel caso specifico questa APP richiede l'accesso alla posizione del dispositivo rilevata dal sensore GPS o da altri servizi di localizzazione:

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
```

Il metodo più semplice che una APP Android può impiegare per visualizzare dati su una mappa consiste nell'accedere ai servizi web resi disponibili da Google online utilizzando il Google Play Services SDK. Non è necessario specificare nel file *manifest* tutti i permessi richiesti dalla libreria, poiché includerla permette di inserire automaticamente anche i file *manifest* contenuti al suo interno, con i relativi permessi.

Una volta importata la libreria delle API per i servizi Google Play e ottenuta l'autorizzazione per tali servizi mediante una API key, è necessario specificare tale valore all'interno del file *manifest* in un tag meta-data dell'elemento *application*

```
<meta-data
    android:name="it.google.android.geo.API_KEY"
    android:value="....."/>
```

dove l'attributo *value* deve essere valorizzato la chiave ottenuta¹.

Non è invece richiesto nessun permesso per scrivere i dati raccolti su file, perché la APP usa la memoria interna a sua disposizione, e nessun permesso per l'accesso alla rete Internet in quanto ereditato dalla libreria Google Play Services.

Il file *manifest* dovrebbe quindi essere simile al seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="it.zanichelli.android.geotracker">

    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>

    <application
        android:name=".GeoTrackerApplication"
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name">
```

SDK per i servizi Google

Google Play Services SDK è una libreria esterna che estende il Software Development Kit standard del sistema operativo Android.

Essa contiene numerose API per accedere ai servizi online resi disponibili da Google: Maps, Drive, Translate, YouTube, ...

Per accedere a questi servizi è necessario registrare il progetto della APP per l'utilizzo di ogni singolo servizio.

1. La chiave rilasciata per lo sviluppo e il debug della APP dovrà essere successivamente sostituita con quella generata per la versione definitiva da rilasciare.

```

android:supportsRtl="true"
android:theme="@style/AppTheme">

<activity android:name=".MainActivity">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
    </intent-filter>
</activity>

<service
    android:name=".LocationService"
    android:enabled="true"
    android:exported="false"/>

<meta-data
    android:name="com.google.android.geo.API_KEY"
    android:value="....."/>

<activity
    android:name=".MapsActivity"
    android:label="@string/title_activity_maps"
    android:parentActivityName=".MainActivity"/>

<activity
    android:name=".InfoActivity"
    android:label="@string/title_activity_info"
    android:parentActivityName=".MainActivity"/>

</application>
</manifest>

```

Classe *GeoTrackerActivity*

Per la APP è necessario prevedere un sistema per il controllo e la richiesta di permessi a tempo di esecuzione: per fare questo, le *activity* estendono la classe *GeoTrackerActivity* a sua volta derivata da *PermissionCompatActivity* definita nel capitolo B1. Questa classe, oltre a ereditare le funzionalità della superclasse, registra la *activity* attiva come *activity* corrente della APP, in modo da permettere al *service* per la ricezione degli aggiornamenti di posizione di effettuare la richiesta dei permessi necessari. Infine definisce il metodo *onServiceStatusChanged*, invocato dall'oggetto *application* a ogni cambiamento dello stato di esecuzione del *service*.

GeoTrackerActivity.java

```

import android.content.Intent;

public class GeoTrackerActivity extends PermissionCompatActivity {

    // notifica alla classe GeoTrackerApplication di essere
    // la activity correntemente attiva tra quelle della APP
    public void onStart() {

        super.onStart();

        GeoTrackerApplication app = (GeoTrackerApplication) getApplication();
    }
}

```

```

        app.setCurrentActivity(this);
    }

    // metodo invocato quando il service che riceve gli aggiornamenti GPS
    // cambia il suo stato da attivo a inattivo e viceversa
    public void onServiceStatusChanged() {
    }

    public void onPermissionDenied(int requestCode) {
        super.onPermissionDenied(requestCode);
        // cancella un'eventuale esecuzione pendente
        LocationService.cancelPendingRequest();
    }

    // metodo invocato quando una richiesta di permesso termina con esito
    // positivo
    public void onPermissionGranted(int requestCode) {
        super.onPermissionGranted(requestCode);

        // riavvia il service se l'esecuzione precedente era stata terminata per
        // la mancanza dei permessi necessari
        if (LocationService.hasPendingRequest())
            startService(new Intent(this, LocationService.class));
    }
}

```

Classe *GeoTrackerApplication*

La classe *PermissionCompatActivity* permette di controllare all'interno delle varie *activity* la disponibilità dei permessi necessari. Ma il componente che riceve gli aggiornamenti relativi alla posizione del dispositivo è un *service* che deve essere in grado di controllare, prima dell'esecuzione di alcune operazioni, se la *APP* possiede o meno i permessi necessari. A questo scopo la classe *GeoTrackerApplication* mantiene un riferimento alla *activity* corrente e richiede a essa eventuali controlli sullo stato dei permessi della *APP*. Inoltre questa classe conserva le informazioni relative al server indicato dall'utente per l'invio dei dati raccolti, utilizzando la API per le *SharedPreferences*.

GeoTrackerApplication.java

```

import android.app.Application;
import android.content.SharedPreferences;
import android.preference.PreferenceManager;
import android.util.Patterns;
import java.util.regex.Matcher;

public class GeoTrackerApplication extends Application {
    private GeoTrackerActivity currentActivity;

    // indicatore utilizzato dalla MainActivity per mostrare una o l'altra
    // versione della finestra delle impostazioni
    private boolean isFirstLaunch;
    private SharedPreferences sharedPreferences;

```

```

// dati inseriti dall'utente all'interno della MainActivity
private String accessCode = "";
private String server = "";
public final static int serverPort = 12345;

public void onCreate() {
    super.onCreate();
    sharedPreferences = PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(this);
    server =
    sharedPreferences.getString(getString(R.string.pref_server_key), "");
    accessCode = sharedPreferences.getString(
        getString(R.string.pref_access_code_key), "");
    setFirstLaunch();
}

public boolean isFirstLaunch() {
    return isFirstLaunch;
}

// viene impostata l'apertura di una finestra diversa se non sono stati
// inseriti i parametri di accesso
private void setFirstLaunch() {
    isFirstLaunch = accessCode.length() == 0 || server.length() == 0;
}

public String getAccessCode() {
    return accessCode;
}

public void setAccessCode(String accessCode) {
    // limita la lunghezza della stringa a un massimo di 32 caratteri
    this.accessCode = accessCode.substring(0,
        (32 > accessCode.length()) ? accessCode.length() : 32);
    SharedPreferences.Editor editor = sharedPreferences.edit();
    editor.putString(getString(R.string.pref_access_code_key), accessCode);
    editor.apply();
    setFirstLaunch();
}

public String getServer() {
    return server;
}

public void setServer(String server) {
    this.server = server;
    SharedPreferences.Editor editor = sharedPreferences.edit();
    editor.putString(getString(R.string.pref_server_key), server);
    editor.apply();
    setFirstLaunch();
}

// indica se l'utente ha inserito le informazioni necessarie per l'invio
// dei dati di posizione al server
public boolean isValidHost() {
    if(accessCode.isEmpty() || server.isEmpty())
        return false;
    Matcher matcher = Patterns.IP_ADDRESS.matcher(server);

```



```

        if (!matcher.matches())
            return false; // indirizzo IP non corretto
        return true;
    }

    // imposta la activity fornita come argomento come corrente
    public void setCurrentActivity(GeoTrackerActivity currentActivity) {
        this.currentActivity = currentActivity;
    }

    // inoltra la richiesta ricevuta alla activity corrente
    public boolean hasLocationPermissions() {
        if (currentActivity == null)
            return false;
        return currentActivity.checkLocationPermission();
    }

    // inoltra il cambiamento di stato del service alla activity corrente
    public void onServiceStatusChanged() {
        currentActivity.onServiceStatusChanged();
    }
}

```

Classi *LocationService* e *UDPThread*

Sono state entrambe introdotte nella possibile soluzione della simulazione di prova scritta.

Activity *MainActivity*

La *activity* principale della APP permette all'utente di iniziare la gara, di terminarla, di accedere alla mappa del percorso effettuato e alle informazioni relative alla gara in corso, o terminata; inoltre permette all'utente di inserire le informazioni relative al server a cui inviare i dati di posizione attraverso una finestra dedicata.

activity_main.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center"
    android:orientation="vertical"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    tools:context=".MainActivity">

    <Button
        android:id="@+id/start"
        android:layout_width="match_parent"

```

```

        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/start_journey"
    />

    <Button
        android:id="@+id/stop"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:enabled="false"
        android:text="@string/end_journey"
    />

    <Button
        android:id="@+id/map"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/show_map"
    />

    <Button
        android:id="@+id/info"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/show_info"
    />

    <Button
        android:id="@+id/settings"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/show_settings"
    />
</LinearLayout>

```



MainActivity.java

```

import android.app.Dialog;
import android.os.Bundle;
import android.support.v7.app.AlertDialog;
import android.view.View;

```



```

import android.widget.*;
import android.content.*;

public class MainActivity extends GeoTrackerActivity
    implements View.OnClickListener {

    private Button startJourney;
    private Button endJourney;
    private Button showMap;
    private Button showInfo;
    private Button showSetting;

    private AlertDialog error;
    private AlertDialog dataDialog;
    private AlertDialog.Builder dataDialogBuilder;
    private boolean isFirstAlert = true;
    private GeoTrackerApplication app;

    // listener per impostazione dati di accesso
    private DialogInterface.OnClickListener positiveListener =
        new DialogInterface.OnClickListener() {
            public void onClick(DialogInterface dialogInt, int i) {
                if (app.isFirstLaunch())
                    Toast.makeText(MainActivity.this, R.string.toast_first,
                        Toast.LENGTH_LONG).show();

                else
                    Toast.makeText(MainActivity.this, R.string.toast_message,
                        Toast.LENGTH_LONG).show();

                Dialog dialog = (Dialog) dialogInt;
                EditText edit = (EditText) dialog.findViewById(R.id.access_code);
                app.setAccessCode(edit.getText().toString());
                edit = (EditText) dialog.findViewById(R.id.server);
                app.setServer(edit.getText().toString());
                changeDataDialog();
            }
        };

    // listener per cancellazione dati di accesso
    private DialogInterface.OnClickListener neutralListener =
        new DialogInterface.OnClickListener() {
            public void onClick(DialogInterface dialogInt, int i) {
                app.setAccessCode("");
                app.setServer("");
                Toast.makeText(MainActivity.this, R.string.toast_erase,
                    Toast.LENGTH_LONG).show();
                changeDataDialog();
            }
        };

    // aggiorna lo stato dei pulsanti di inizio e fine
    private void updateUI() {
        if (LocationService.isRunning()) {
            startJourney.setEnabled(false);
            endJourney.setEnabled(true);
        } else {
            startJourney.setEnabled(true);

```

```

        endJourney.setEnabled(false);
    }
}

// imposta la finestra di pop-up per dati di accesso
private void changeDataDialog() {
    if (isFirstAlert && !app.isFirstLaunch()) {
        dataDialogBuilder
            .setPositiveButton(R.string.btn_pos_default, positiveListener)
            .setNegativeButton(R.string.btn_neg_default, null)
            .setNeutralButton(R.string.btn_neutral, neutralListener);
    }
    if (!isFirstAlert && app.isFirstLaunch())
        dataDialogBuilder
            .setPositiveButton(R.string.btn_pos_first, positiveListener)
            .setNegativeButton(R.string.btn_neg_first, null)
            .setNeutralButton("", null);
    dataDialog = dataDialogBuilder.create();
    isFirstAlert = app.isFirstLaunch();
}

// costruisce la finestra di pop-up per i dati di accesso
private void buildDataAlert() {
    dataDialogBuilder = new AlertDialog.Builder(this);
    dataDialogBuilder.setTitle(R.string.settings_title)
        .setCancelable(true)
        .setView(R.layout.form_layout)
        .setPositiveButton(R.string.btn_pos_first, positiveListener)
        .setNegativeButton(R.string.btn_neg_first, null)
        .setNeutralButton("", null);
    changeDataDialog();
    if (app.isFirstLaunch()) {
        showDataDialog();
    }
}

// mostra la finestra di pop-up per i dati di accesso
private void showDataDialog() {
    dataDialog.show();
    TextView message = (TextView) dataDialog.findViewById(R.id.message);
    if (app.isFirstLaunch())
        message.setText(R.string.first_message);
    else
        message.setText(R.string.default_message);
    // imposta i valori dei componenti della finestra
    EditText edit = (EditText) dataDialog.findViewById(R.id.access_code);
    edit.setText(app.getAccessCode());
    edit = (EditText) dataDialog.findViewById(R.id.server);
    edit.setText(app.getServer());
}

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
}

```




```

startJourney = (Button) findViewById(R.id.start);
startJourney.setOnClickListener(this);
endJourney = (Button) findViewById(R.id.stop);
endJourney.setOnClickListener(this);
showMap = (Button) findViewById(R.id.map);
showMap.setOnClickListener(this);
showInfo = (Button) findViewById(R.id.info);
showInfo.setOnClickListener(this);
showSetting = (Button) findViewById(R.id.settings);
showSetting.setOnClickListener(this);
error = new AlertDialog.Builder(this)
    .setTitle(getString(R.string.alert_title))
    .setMessage(R.string.alert_message)
    .setCancelable(true)
    .setPositiveButton(R.string.alert_positive, null)
    .create();
app = (GeoTrackerApplication) getApplication();
updateUI();
buildDataAlert();
}

public void onClick(View widget) {
    switch (widget.getId()) {
        case R.id.start:
            if (!LocationService.isRunning()) {
                startService(new Intent(this, LocationService.class));
            }
            break;
        case R.id.stop:
            if (LocationService.isRunning()) {
                stopService(new Intent(this, LocationService.class));
            }
            break;
        case R.id.map:
            Intent maplaunch = new Intent(MainActivity.this,
                                                MapsActivity.class);
            startActivity(maplaunch);
            break;
        case R.id.info:
            Intent infolaunch = new Intent(MainActivity.this, InfoActivity.class);
            startActivity(infolaunch);
            break;
        case R.id.settings:
            showDataDialog();
            break;
    }
}

// aggiorna l'interfaccia utente
public void onServiceStatusChanged() {
    super.onServiceStatusChanged();
    updateUI();
}

```



```
// se l'utente non concede il permesso visualizza un messaggio
public void onPermissionDenied(int requestCode) {
    super.onPermissionDenied(requestCode);
    error.show();
}
}
```



Classe *ReverseGeocoder*

Questa classe implementa un servizio di *reverse geocoding* ed è una versione modificata di quella introdotta nel capitolo B1; invece di inviare direttamente una richiesta HTTP al *web service* REST, utilizza un oggetto di tipo *Geocoder* ed è questo a farsi carico di effettuare la richiesta al *web service*. L'interfaccia *OnReverseGeocodingListener* è invece la stessa e non è qui riportata.

ReverseGeocoder.java

```
import android.os.AsyncTask;
import android.content.Context;
import java.io.IOException;
import java.util.List;
import android.location.*

public class ReverseGeocoder {
    // metodo statico per avvio di una richiesta asincrona
    static void requestAddressFromLocation(int requestCode,
                                           Location location,
                                           OnReverseGeocodingListener listener,
                                           Context context) {
        ReverseGeocoderTask task = new ReverseGeocoderTask(context, requestCode,
                                                             listener);
        task.execute(location);
    }
}

class ReverseGeocoderTask extends AsyncTask<Location, Void, String> {
    private Context context;
    private int requestCode;
    private OnReverseGeocodingListener listener;
```

```

public ReverseGeocoderTask(Context context, int requestCode,
                           OnReverseGeocodingListener listener) {

    super();
    this.context = context;
    this.requestCode = requestCode;
    this.listener = listener;
}

protected String doInBackground(Location... params) {
    Geocoder geocoder = new Geocoder(context);
    double latitude = params[0].getLatitude();
    double longitude = params[0].getLongitude();
    List<Address> addresses;
    String addressText = null;

    try {
        addresses = geocoder.getFromLocation(latitude, longitude, 1);
        if (addresses != null && addresses.size() > 0) {
            StringBuilder builder = new StringBuilder();
            Address address = addresses.get(0);
            for (int i = 0; i < address.getMaxAddressLineIndex(); i++) {
                builder.append(address.getAddressLine(i));
                if (i+1 < address.getMaxAddressLineIndex())
                    builder.append(", ");
            }
            addressText = builder.toString();
            // in caso di errore il risultato è nullo
            if (addressText.length() < 1)
                addressText = null;
        }
    }
    catch (IOException exception) {
    }
    return addressText;
}

protected void onPostExecute(String result) {
    listener.onReverseGeocodingResult(requestCode, result);
}
}

```

Activity MapsActivity

MapsActivity è la *activity* che visualizza una mappa con sovrainpresso il percorso effettuato durante la gara in corso, o conclusa. I dati del percorso sono caricati dal file «savedData.txt» creato dal service *LocationService*.

Il *layout* di questa *activity* impiega un componente dell'interfaccia utente che permette la visualizzazione della mappa denominato *Support-MapFragment* definito nelle API *Google Play Services*: la classe *Support-MapFragment* disegna sullo schermo una mappa ottenuta mediante la connessione alla rete Internet del dispositivo.

Il contenuto della *activity MapsActivity* è costituito interamente dal *fragment*.

activity_maps.xml

```
<fragment
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/map"
    android:name="com.google.android.gms.maps.SupportMapFragment"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MapsActivity"
/>
```

OSSERVAZIONE L'attributo *class* del tag *fragment* specifica il tipo di *fragment* impiegato; nel caso specifico *SupportMapFragment* della libreria *Google Play Services*.

Definito il *layout*, per visualizzare il percorso è necessario leggere il contenuto del file contenente i valori di posizione e visualizzare sulla mappa il tracciato degli spostamenti dell'utente. Per ottenere questo risultato si usano alcune classi rese disponibili dalle API Google:

- *Marker*: rappresenta un punto su una mappa; ne viene visualizzato uno per ogni posizione registrata nel file, ma quelli compresi tra la prima e l'ultima posizione sono nascosti;
- *Polyline*: rappresenta una linea spezzata poligonale sulla mappa passante per tutti i *marker* a essa associati (può essere aperta o chiusa: per chiuderla è necessario aggiungere come ultimo il primo *marker*);
- *PolylineOptions*: classe che definisce le opzioni di visualizzazione sullo schermo di una *polyline*;
- *LatLng*: formato per la rappresentazione di una posizione geografica espressa come latitudine/longitudine e impiegato per rappresentare i punti in un sistema cartesiano (in questo caso i valori di latitudine/longitudine sono espressi come numeri interi);
- *GoogleMap*: rappresenta la mappa visualizzata sullo schermo e ne gestisce le proprietà (tipo di mappa, visualizzazione della posizione attuale, ...);
- *OnMapReadyCallback*: interfaccia che espone il metodo *onMapReady*, invocato quando la mappa è pronta per essere utilizzata;
- *OnMapClickListener*: *listener* che intercetta il tocco dell'utente sulla mappa.

Inoltre la *activity* effettua una richiesta asincrona di *reverse geocoding* per ottenere gli indirizzi di partenza e di arrivo da mostrare come testo dei relativi *marker*.

MapsActivity.java

```
import android.Manifest;
import android.graphics.Color;
import android.location.Location;
```



```

import android.os.Bundle;
import com.google.android.gms.maps.*;
import com.google.android.gms.maps.model.*;
import java.io.*;

// una classe che usa un fragment deve estendere FragmentActivity di cui
// AppCompatActivity e GeoTrackerActivity sono sottoclassi
public class MapsActivity extends GeoTrackerActivity
    implements OnMapReadyCallback,
               GoogleMap.OnMapClickListener,
               OnReverseGeocodingListener {

    private static final int REQUEST_START_LOCATION_NAME = 0;
    private static final int REQUEST_END_LOCATION_NAME = 1;

    private GoogleMap map;
    private Marker firstMarker = null;
    private Marker lastMarker = null;
    private Location firstLocation = null;
    private Location lastLocation = null;
    private boolean isDrawn = false;
    // indica se il percorso è stato disegnato o meno

    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_maps);
        // ottiene il fragment definito e avvia la creazione della mappa
        SupportMapFragment mapFragment =
            (SupportMapFragment) getSupportFragmentManager()
                .findFragmentById(R.id.map);

        mapFragment.getMapAsync(this);
    }

    // metodo invocato una volta che la mappa è pronta per essere usata
    public void onMapReady(GoogleMap googleMap) {
        map = googleMap;
        // abilita la visualizzazione della posizione attuale
        if (this.checkSelfPermission(Manifest.permission.ACCESS_FINE_LOCATION) &&
            this.checkSelfPermission(Manifest.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION))
            map.setMyLocationEnabled(true);
        // imposta il tipo di mappa ibrida
        map.setMapType(GoogleMap.MAP_TYPE_HYBRID);
        // abilita l'intercettazione dell'interazione utente/mappa
        map.setOnMapClickListener(this);
        if (!isDrawn)
            drawJourney();
        isDrawn = true;
    }

    // metodo invocato quando sono concessi i permessi di localizzazione
    public void onPermissionGranted(int requestCode) {
        super.onPermissionGranted(requestCode);
        try {
            map.setMyLocationEnabled(true);
        } catch (SecurityException exception) {
        }
    }
}

```

```

// disegna il percorso aggiornato sulla mappa se già disponibile,
// altrimenti verrà effettuato in seguito
public void onStart() {
    super.onStart();
    if (map != null) {
        drawJourney();
        isDrawn = true;
    }
}

// disegna il percorso sulla mappa
private void drawJourney() {
    // rimuove i disegni precedenti
    map.clear();
    firstMarker = null;
    lastMarker = null;
    firstLocation = null;
    lastLocation = null;

    BufferedReader reader;
    String line;
    // opzioni di visualizzazione del tracciato
    PolylineOptions polylineOptions = new PolylineOptions();
    polylineOptions.color(Color.BLUE);
    polylineOptions.width(20);
    // marcatore di posizione
    Marker marker = null;
    // posizione cartesiana sulla mappa
    LatLng latLng = null;
    String[] token;
    Location location = null;
    // lettura dei dati di posizione da file
    try {
        reader = new BufferedReader(new FileReader(getApplicationContext()
            .getFilesDir()+"/savedData.txt"));

        try {
            while ((line = reader.readLine()) != null) {
                token = line.split(",");
                location = new Location("");
                double lat = Double.parseDouble(token[1]);
                location.setLatitude(lat);
                double lon = Double.parseDouble(token[2]);
                location.setLongitude(lon);
                // conversione in formato LatLng
                latLng = new LatLng(location.getLatitude(),
                    location.getLongitude());
                MarkerOptions markerOptions;
                if (marker == null) {
                    // primo marker
                    markerOptions = new MarkerOptions()
                        .position(latLng)
                        .title("Partenza: " + latLng.toString())
                        .visible(true);
                    firstMarker = marker = map.addMarker(markerOptions);
                }
            }
        }
    }
}

```



```

        firstLocation = location;
    } else {
        markerOptions = new MarkerOptions()
            .position(latLng)
            .title(latLng.toString())
            .visible(false);
        marker = map.addMarker(markerOptions);
    }
    polylineOptions.add(marker.getPosition());
}
// l'ultimo marker è visibile
if (marker != null) {
    lastMarker = marker;
    lastLocation = location;
    if (marker == firstMarker) {
        // l'ultimo marker coincide col primo
        marker.setTitle("Partenza/Arrivo: "+latLng.toString());
    }
    else {
        marker.setTitle("Arrivo: " + latLng.toString());
        marker.setVisible(true);
    }
    // impostazione della visualizzazione sull'ultima posizione
    map.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLng(latLng));
    map.animateCamera(CameraUpdateFactory.zoomTo(15));
    // creazione del tracciato sulla mappa
    map.addPolyline(polylineOptions);
    // richieste asincrone di reverse geocoding
    ReverseGeocoder.requestAddressFromLocation(
        REQUEST_START_LOCATION_NAME,
        firstLocation, this, this);
    if (firstMarker != lastMarker) {
        ReverseGeocoder.requestAddressFromLocation(
            REQUEST_END_LOCATION_NAME,
            lastLocation, this, this);
    }
}
}
finally {
    reader.close();
}
}
catch (IOException exception) {
}
}

// centratura della mappa su tocco dell'utente
public void onMapClick(LatLng point) {
    map.animateCamera(CameraUpdateFactory.newLatLng(point));
}

// metodo invocato quando la richiesta asincrona di reverse geocoding
// è terminata
public void onReverseGeocodingResult(int requestCode, String result) {

```



```
// il fallimento della richiesta non richiede alcuna operazione aggiuntiva
if (result == null)
    return;
switch (requestCode) {
    case REQUEST_START_LOCATION_NAME:
        String prefix = (firstMarker != lastMarker) ?
            "Partenza: " : "Partenza/Arrivo: ";
        firstMarker.setTitle(prefix + result);
        break;
    case REQUEST_END_LOCATION_NAME:
        lastMarker.setTitle("Arrivo: " + result);
        break;
}
}
}
```



Activity InfoActivity

InfoActivity è la *activity* che visualizza le informazioni di riepilogo della gara in corso, o terminata.

activity_info.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<TableLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:shrinkColumns="1"
    tools:context=".InfoActivity">
```



```

<TableRow
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin">
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/starting_point"
        android:textSize="@dimen/medium_text"
    />
    <TextView
        android:id="@+id/start_pos_name"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text=""
        android:textSize="@dimen/medium_text"
        android:maxLength="5"
    />
</TableRow>
<TableRow
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin">
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/ending_point"
        android:textSize="@dimen/medium_text"
    />
    <TextView
        android:id="@+id/end_pos_name"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text=""
        android:textSize="@dimen/medium_text"
        android:maxLength="5"
    />
</TableRow>
<TableRow
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin">
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/distance"
        android:textSize="@dimen/medium_text"
    />

```



```

<TextView
    android:id="@+id/distance"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text=""
    android:textSize="@dimen/medium_text"
/>
</TableRow>
<TableRow
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin">
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/elapsed_time"
        android:textSize="@dimen/medium_text"
        />
    <TextView
        android:id="@+id/time"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text=""
        android:textSize="@dimen/medium_text"
        />
</TableRow>
<TableRow
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin">
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/mean_speed"
        android:textSize="@dimen/medium_text"
        />
    <TextView
        android:id="@+id/speed"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text=""
        android:textSize="@dimen/medium_text"
        />
</TableRow>
</TableLayout>

```

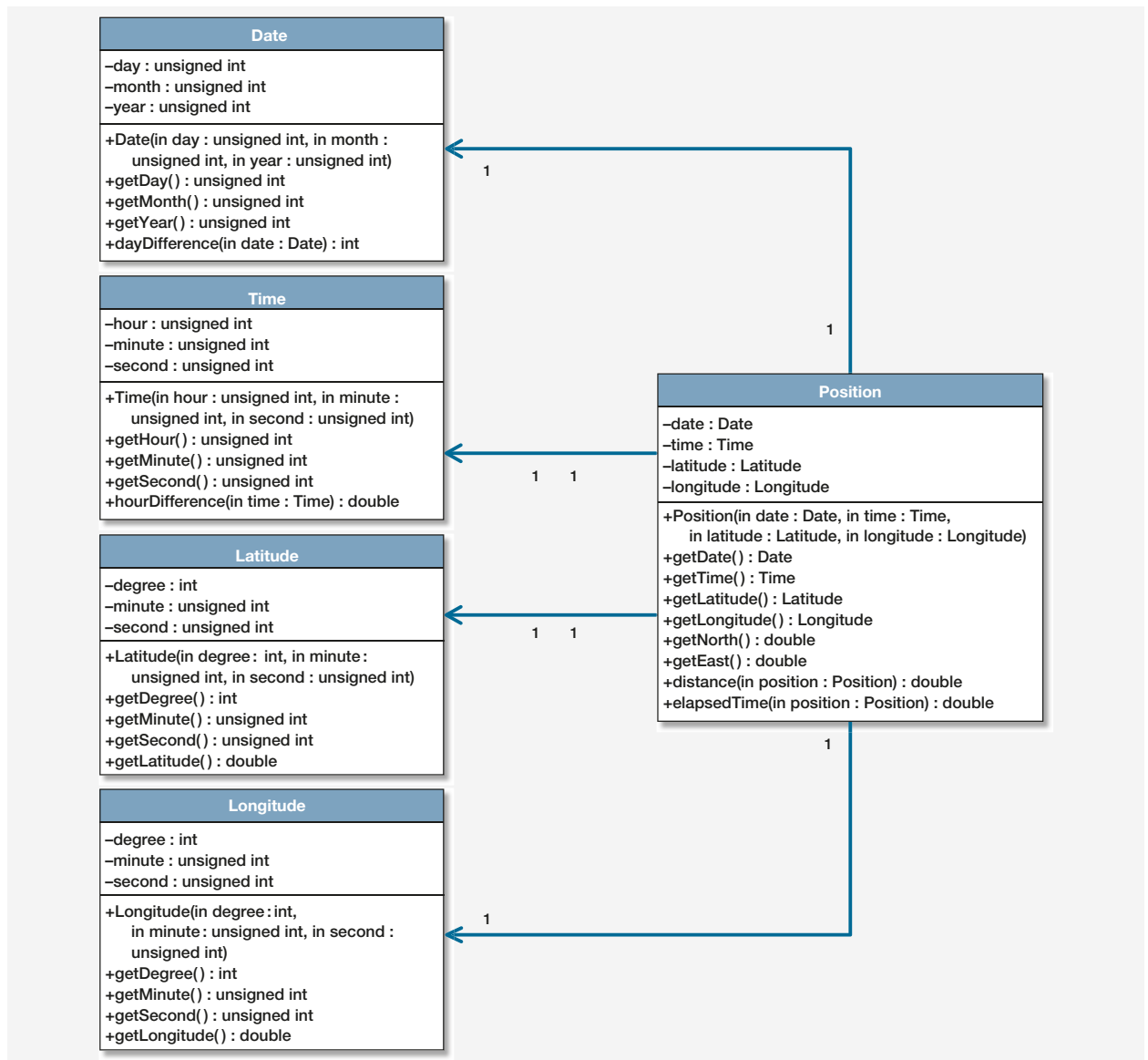
Le informazioni statistiche sono calcolate a partire dai dati salvati nel file testuale in formato CSV «savedData.txt» del quale ogni riga ha una struttura simile alla seguente:

```
3:22:25-9/12/2016,43.53900789,10.32166621,11.0,0.0827627
```

La stringa è suddivisa dai simboli «,» che delimitano i seguenti campi di dati:

- *timestamp*: orario e data UTC (*Universal Time Coordinated*) nel formato ora:minuti:secondi-giorno/mese/anno;
- *latitudine*: gradi decimali, positivo se il valore è relativo all'emisfero Nord, negativo altrimenti;
- *longitudine*: gradi decimali; positivo se indica un valore a Est di Greenwich, negativo altrimenti;
- *altitudine*: metri sul livello del mare (opzionale);
- *velocità*: metri al secondo (opzionale).

Per il calcolo dei valori da visualizzare sono state utilizzate classi per il calcolo accurato di distanze spaziali e temporali rappresentate dal diagramma UML seguente e contenute nel *package position*:



La classe *InfoActivity* implementa l'interfaccia *OnReverseGeocodingListener* per mostrare, se disponibili, gli indirizzi di partenza e di arrivo.

InfoActivity.java

```
import android.location.Location;
import android.os.Bundle;
import android.widget.TextView;
import it.zanichelli.android.geotracker.position.*;
import java.io.*;

public class InfoActivity extends GeoTrackerActivity
    implements OnReverseGeocodingListener {
    private static final int REQUEST_START_LOCATION_NAME = 0;
    private static final int REQUEST_END_LOCATION_NAME = 1;
    private Position startPos = null;
    private Position endPos = null;
    private TextView startPosName;
    private TextView endPosName;

    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_info);
        startPosName = (TextView) findViewById(R.id.start_pos_name);
        endPosName = (TextView) findViewById(R.id.end_pos_name);
    }

    // ogni volta che la activity viene mostrata, i dati visualizzati sono
    // aggiornati con i valori correnti
    public void onStart() {
        super.onStart();
        BufferedReader reader;
        String line;
        double totalDistance = 0.;
        int elapsedTime = 0;
        double meanSpeed = 0.;
        Position positionA = null;
        Position positionB;
        String[] token;
        String[] datetime;
        int hour, minute, second, day, month, year;
        Time time;
        Date date;
        Latitude lat;
        Longitude lon;

        try {
            reader = new BufferedReader(new FileReader(getApplicationContext()
                .getFilesDir()+"savedData.txt"));

            try {
                while ((line = reader.readLine()) != null) {
                    // lettura dati da file
                    token = line.split(",");
                    datetime = token[0].split(":-|/");
                    hour = Integer.parseInt(datetime[0]);
                    minute = Integer.parseInt(datetime[1]);
                    second = Integer.parseInt(datetime[2]);
                    day = Integer.parseInt(datetime[3]);
                    month = Integer.parseInt(datetime[4]);
```



```

        year = Integer.parseInt(datetime[5]);
        time = new Time(hour, minute, second);
        date = new Date(day, month, year);
        lat = new Latitude(Double.parseDouble(token[1]));
        lon = new Longitude(Double.parseDouble(token[2]));
        positionB = new Position(date, time, lat, lon);
        if (positionA == null) {
            // prima posizione registrata
            startPos = positionB;
        }
        else {
            // incremento della distanza complessiva percorsa
            totalDistance += positionA.distance(positionB);
        }
        endPos = positionA = positionB;
    }
}
finally {
    reader.close();
}
}
catch (IOException exception) {
}
// calcola se possibile e visualizza le informazioni statistiche sul percorso
if (startPos != endPos) {
    elapsedTime = startPos.elapsedTime(endPos);
    meanSpeed = totalDistance / (double) elapsedTime;
}
TextView text = (TextView) findViewById(R.id.distance);
totalDistance = (int) (totalDistance * 100) / 100.;
text.setText(totalDistance + " m ");
text = (TextView) findViewById(R.id.time);
hour = elapsedTime / 3600;
minute = (elapsedTime % 3600) / 60;
second = (elapsedTime % 3600) % 60;
text.setText(intToString(hour)+":"+intToString(minute)+":"+
            intToString(second));
text = (TextView) findViewById(R.id.speed);
// conversione da m/s a km/h
meanSpeed = (int) (meanSpeed * 360) / 100.;
text.setText(meanSpeed + " km/h ");
if (startPos != null) {
    Location startLocation = new Location("");
    startLocation.setLatitude(startPos.getLatitude().getLatitude());
    startLocation.setLongitude(startPos.getLongitude().getLongitude());
    startPosName.setText(startLocation.toString());
    // richiesta asincrona di reverse geocoding della/e posizione/i
    ReverseGeocoder.requestAddressFromLocation(REQUEST_START_LOCATION_NAME,
                                                startLocation, this, this);

    if (startPos != endPos) {
        Location endLocation = new Location("");
        endLocation.setLatitude(endPos.getLatitude().getLatitude());
        endLocation.setLongitude(endPos.getLongitude().getLongitude());
    }
}

```

```

        endPosName.setText(endLocation.toString());
        ReverseGeocoder.requestAddressFromLocation(REQUEST_END_LOCATION_NAME,
                                                    endLocation, this, this);
    }
}

// conversione da valore intero a stringa di due caratteri
private String intToString(int val) {
    String string = Integer.toString(val);
    int len = string.length();

    if (len < 2)
        string = "0" + string;
    return s;
}

// metodo invocato quando la richiesta asincrona di reverse geocoding
// è terminata
public void onReverseGeocodingResult(int requestCode, String result) {
    if (result == null)
        return; // nessuna operazione da eseguire
    switch (requestCode) {
        case REQUEST_START_LOCATION_NAME:
            startPosName.setText(result);
            if (startPos == endPos)
                endPosName.setText(result);
            break;
        case REQUEST_END_LOCATION_NAME:
            endPosName.setText(result);
            break;
    }
}
}

```

