Nome Cognome Classe Data

La riproduzione di questa pagina tramite fotocopie è autorizzata ai soli fini dell'utilizzo nell'attività didattica degli alunni delle classi che hanno adottato il testo.

# 3 - Proiezioni assonometriche

## O1 A quale categoria appartengono le proiezioni assonometriche?

- A Alle proiezioni centrali.
- B Alle proiezioni laterali.
- C Alle proiezioni parallele.
- D Alle proiezioni divergenti.

## 02 Le assonometrie, rispetto alle proiezioni prospettiche:

- A Rendono meglio il senso della profondità dell'oggetto disegnato.
- B Risultano più simili alla visione dell'occhio umano.
- C Si disegnano su tre assi che si intersecano nei punti di fuga.
- D Mantengono le tre dimensioni misurabili.

### 03 Il triedro fondamentale è formato da:

- A Piano sagittale, piano frontale, piano orizzontale.
- B Asse x, asse y, asse z.
- C Tre piani ortogonali tra loro.
- D Piano di proiezione, piano ortogonale, piano obliquo.

## 04 Dato un triangolo delle tracce, per trovare gli assi assonometrici si deve:

- A trovare l'ortocentro.
- B tracciare le perpendicolari ai lati.
- C ricavare gli assi assonometrici dal prolungamento delle altezze.
- D tutte le risposte precedenti sono esatte.

# Nell'assonometria isometrica gli angoli degli assi formano tra loro:

- A tre angoli da 120°.
- B un angolo retto e due da 135°.
- C un angolo da 150° e due da 105°.
- D un angolo retto e due angoli diversi tra loro.

# Of Per disegnare in assonometria sono strumenti necessari:

- A la riga a T e una coppia di squadre.
- B il compasso e la matita.
- C una coppia di squadrette piccole.
- D tutti gli strumenti indicati nelle risposte precedenti.

#### 07 Per disegnare in assonometria sono strumenti utili:

- A la riga a T e una coppia di squadre.
- B il compasso e la matita.
- C una coppia di squadrette piccole.
- D tutti gli strumenti indicati nelle risposte precedenti.

# O8 Qual è l'assonometria che non ha rapporti di riduzione delle misure su nessuno degli assi?

- A Assonometria cavaliera.
- B Assonometria monometrica.
- C Assonometria dimetrica.
- D Assonometria trimetrica.

## 09 Quale, tra le seguenti, è un'assonometria obliqua?

- A Assonometria trimetrica.
- B Assonometria monometrica.
- C Assonometria dimetrica.
- D Assonometria isometrica.

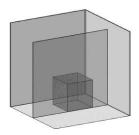
## 10 In quale, tra le seguenti assonometrie, l'angolo tra x e z è obbligatoriamente di 90°?

- A Assonometria cavaliera.
- B Assonometria monometrica.
- C Assonometria dimetrica.
- D Assonometria isometrica.

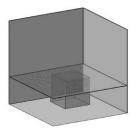
# Nell'assonometria cavaliera, qualunque sia l'incidenza dei raggi sul quadro, cambia solamente l'inclinazione:

- A dell'asse delle larghezze.
- B dell'asse delle altezze.
- C dell'asse delle profondità.
- D dell'asse z.

# 12 Scrivere sotto ad ogni figura il tipo di assonometria corrispondente.

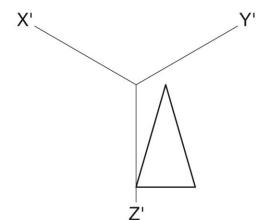




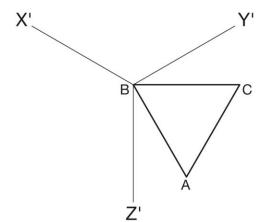


**Assonometria** 

13 Completare in assonometria isometrica i disegni delle seguenti figure piane:



Triangolo isoscele



Triangolo equilatero

Vero	Falso	
		Se i raggi formano un angolo con il quadro l'assonometria è detta ortogonale.
		Per convenzione, i raggi proiettanti sono paralleli tra loro.
		L'asse z è sempre in verticale.
		Gli spigoli che nell'oggetto reale misurano 1 cm, nella figura in proiezione assonometrica sono leggermente più piccoli.
		Nell'assonometria cavaliera gli assi formano tra loro due angoli uguali e uno diverso.
		Nell'assonometria monometrica la faccia dell'oggetto coincide con la pianta assonometrica.
		L'assonometria militare aerea è un'assonometria monometrica.
		Nell'assonometria dimetrica la faccia anteriore dell'oggetto coincide sempre con il quadro.
		Se si disegna una circonferenza in assonometria isometrica, la circonferenza si deforma in un'ellisse.